

# PROGRAMME OFFICIEL

LE SALON PROFESSIONNEL  
DE L'INNOVATION  
ÉDUCATIVE

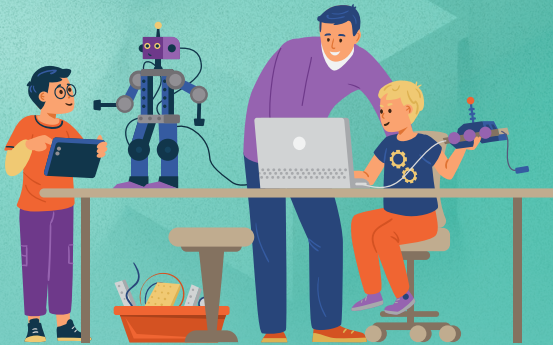
# EDUC@TECH

E X P O

EXHIBITION BY WEYOU GROUP

13, 14 & 15  
NOV. 2024

PARIS - PORTE  
DE VERSAILLES  
PAVILLON 7



AVEC LA PARTICIPATION DE



AVEC LE SOUTIEN DE



## SOMMAIRE

---

Planning des conférences & ateliers.....	5
Les conférences plénières.....	8
Les ateliers/conférences.....	17
Le carrefour de l'innovation pédagogique.....	39
Banque des Territoires.....	49
Région académique d'île de France.....	50

## INFORMATIONS PRATIQUES

---

Paris - Porte de Versailles Pavillon 7.1

Mercredi 13 novembre 2024 : de 09h00 à 21h00

Jeudi 14 novembre 2024 : de 09h00 à 18h00

Vendredi 15 novembre 2024 : de 09h00 à 17h00

---

Retrouvez-nous sur    suivez le salon en direct @Educatechexpo  
et commentez via #Educatechexpo



BANQUE des  
**TERRITOIRES**



**Construire  
ensemble  
les territoires  
de demain**



La Banque des Territoires apporte des solutions de financement et d'accompagnement sur mesure à tous ses clients : collectivités locales, entreprises publiques locales, organismes de logement social et professions juridiques. Contactez-nous.

**L'intérêt général a choisi sa banque**

**banquedesterritoires.fr**



| @BanqueDesTerr

# ORGANISATION

Romuald GADRAT : Président Weyou Group  
Ghislaine de CHAMBINE : Directrice du Pôle Education  
Guy MEYER : Responsable développement  
Pauline FLEURY : Chargée de projets salons/meetings  
Rémi FRECON : Responsable technique & logistique  
Marie REBATEL : Graphiste  
Maéva N'GOMÉ-SENDEYO : Responsable web marketing  
Rebecca COHEN : Administration des ventes  
Dorie BRUYAS : Responsable éditorial  
Nathalie DREYFUS : Responsable du carrefour de l'innovation  
Angela BLACHÈRE : Chargée de communication

# PARTENAIRES

AVEC LA PARTICIPATION DU



AVEC LE SOUTIEN DE



PARTENAIRES INSTITUTIONNELS & ASSOCIATIFS

































PARTENAIRES MÉDIAS



























# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

	AMPHITHÉÂTRE	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 1	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 2	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 3
9.30		 Simplifier la gestion de projet grâce aux cartes mentales : des outils visuels pour mieux apprendre	 Comment adapter PRONOTE au projet pédagogique de l'établissement ?	 L'avenir de l'apprentissage et du travail : Réduire l'écart d'opportunités dans un monde de plus en plus numérique.
10.30	 Éduquer à l'intelligence artificielle. Comment préparer les enseignants, les élèves et les étudiants à la généralisation de l'IA ?			
10.45		 Comment créer un cours SCORM en 30 minutes avec iSpring	  Authorised Education Specialist Penser et financer son projet numérique avec NEFLÉ	 Le numérique pour les Nuls ! Se tromper c'est le premier pas vers la réussite
11.45	 Canva Education et l'IA : Une nouvelle ère de création et d'enseignement			
12.00		 Egalité des chances et maîtrise des langues, quand la communauté éducative s'empare du sujet.	 L'iPad au service des cours de sciences : une conversation avec l'ensemble scolaire St Pierre de la Mer	 Rejoignez-nous pour une immersion dans l'éducation à la citoyenneté numérique avec CyberEmi !
14.00	 IA générative : quels bénéfices pour l'enseignant / le formateur et l'apprenant ? Cas concrets en universités, CFA, organismes de formation, lycées, collèges...	 Stimulez l'apprentissage avec le multisensoriel : Une solution clé pour l'inclusion, l'apaisement et la concentration	 Les Noms, une aventure ludique pédagogique	  Authorised Education Specialist Démonstration inédite d'Apple Vision Pro avec Foxar & REX d'un chef d'établissement sur l'intégration de la réalité augmentée en classe
15.00		 LMS et pédagogie innovante : Réinventer l'expérience apprenant !	  Authorised Education Specialist L'iPad, un outil ouvert à toutes les plateformes pour transformer la pédagogie	 Difficultés de concentration, harcèlement, sexisme, cyberviolences : le numérique en renfort des équipes pédagogiques pour faire face aux difficultés actuelles des collégiens et lycéens
15.15	 Stratégie du numérique pour l'éducation : quels apprentissages ? Quelles suites ?			
16.00		 Utiliser l'IA pour faciliter le suivi de l'alternant	 Un accompagnement sur-mesure pour une intégration efficace du numérique à l'école sur la Métropole St Etienne	 Le futur de l'éducation n'est pas (que) dans le numérique mais dans le LUDIQUE !
16.30	 Témoignage de la Ville de Boulogne-Billancourt - ville Pilote du projet #Ecole Numérique : retour d'expérience d'un numérique éducatif responsable, sécurisé et équitable - organisé par WOD   XENIUM Technologies et HPE ARUBA Networking			
17.00		 Littératie de la donnée	 Enseigner l'industrie du futur	 Retour d'expérience - Découvrez comment le nouveau Learning Hub de l'Université de Glasgow est devenu une référence en matière d'espaces d'apprentissage actif et de collaboration.
17.40	 Grand prix AFINEF des collectivités innovantes : Remise des trophées 2024			










# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

	AMPHITHÉÂTRE	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 1	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 2	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 3
9.30	 Reconnectons-nous avec les communs numériques !	 Production d'écrits : comment évaluer les compétences des élèves ?	 8 raisons de choisir l'ENEJ, l'Environnement Numérique 100% complémentaire avec PRONOTE	 KNE, Educadoc : Comment concevoir une solution éco-responsable ?
10.30	 Utiliser (autrement) les réseaux sociaux. Quelles initiatives pédagogiques pour émanciper la jeunesse ?			
10.45		 nolej IA, l'outil-auteur qui simplifie le quotidien des enseignants et des formateurs	 Enseigner au temps des IA : opportunités et défis	 Les ressources numériques dans les lycées : bilan de la 1re année du dispositif en Région Île-de-France et observatoire sur toutes les régions.
11.45	 Table ronde : Apprendre et enseigner avec le numérique - Émergence de l'IA dans l'éducation			
12.00		 Un nouvel espace numérique éducatif sécurisé, évolutif et souverain	 Apprendre à coder avec Apple	 Une communauté innovante : les élèves Ambassadeurs Du Numérique
14.00	 Se préparer aux compétences de demain avec Apple : une conversation avec Saint-Etienne Métropole	 Comment la technologie aide-t-elle les centres de formation à améliorer leurs revenus ?	 Continuum de formation en robotique VEX	 Bâtir le numérique éducatif de demain au service de la réussite de tous : comment se re-connecter et aller au-delà des a priori sur l'IA
15.00		 Mini-Entreprise® IA : révéler le potentiel des jeunes	 Quels usages de l'iPad en classe flexible ?	 Réinventez vos cours et vos formations avec l'IA : Découvrez la nouvelle solution d'Edunao !
15.15	 Prévenir les cyberattaques. Comment sécuriser nos services numériques éducatifs ?			
16.00		 Accompagner les enseignants et les élèves dans la régulation des apprentissages avec le numérique	 Améliorer l'engagement des élèves : s'adapter aux besoins d'apprentissage variés avec la visualisation d'idées	 Intégration, sécurité et démonstrations d'usages de l'iPad en classe - Témoignage de Seine & Yvelines Numérique
17.00	 Forum IT & Éthique: Innovations Responsables et Achats Durables			

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

	AMPHITHÉÂTRE	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 1	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 2	SALLE D'ATELIERS/ CONFÉRENCES 3
10.30	 <p>Trouver la juste place des technologies éducatives. Comment mieux choisir l'équipement numérique pour l'éducation ?</p>			
10.45		 <p>Introduction à VEX 123 Robotique et informatique pour la classe</p>	 <p>Saine utilisation du numérique : Comment la création de jeux vidéo est devenue un outil d'apprentissage, de persévérance et d'égalité des chances</p>	 <p>L'Education à l'ère du doute : Former l'esprit critique des élèves face aux contenus modifiés par l'IA</p>
12.00		 <p>Comment aider les enfants à mémoriser dans un environnement saturé de distractions et d'informations ?</p>	 <p>Vers un écosystème de formation unifié plus cohérent pour l'enseignant - Magistère 2</p>	 <p>Les enseignants et l'IA : une collaboration pour l'avenir de l'éducation.</p>
14.00		 <p>Traces d'apprentissage</p>	 <p>L'école, un îlot déconnecté ?</p>	

# LES CONFÉRENCES PLÉNIÈRES

#Educatexexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 10H30 À 11H30 / AMPHITHÉÂTRE



#### • ÉDUIQUER À L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE. COMMENT PRÉPARER LES ENSEIGNANTS, LES ÉLÈVES ET LES ÉTUDIANTS À LA GÉNÉRALISATION DE L'IA ?

Lors de cette rentrée des classes 2024, les lycéens en classe de seconde ont découvert MIA : un programme utilisant l'intelligence artificielle pour les accompagner dans leur apprentissage du français et des mathématiques. Cet outil a été développé suite à la demande des équipes pédagogiques d'avoir accès à un outil sécurisé et respectueux des données personnelles des élèves.

Une preuve de plus que l'utilisation de l'IA à l'école a dépassé le statut d'aide aux devoirs pour devenir un véritable outil éducatif. Utiliser ces technologies pour ouvrir des nouveaux modes d'apprentissage, c'est bien. Mais comprendre de quoi elles sont constituées, et développer une pensée critique, c'est (vraiment) encore mieux !

Le mercredi 13 novembre de 10h30 à 11h30, @Educatexexpo donnera la parole à 4 expert(e)s du numérique et de l'IA, lors d'une table ronde sur les possibilités d'accompagnement à mettre en oeuvre au quotidien, pour tous les publics

Intervenants :

**Jean CATTAN**, Secrétaire Général - *CONSEIL NATIONAL DU NUMÉRIQUE*

**Margarida ROMERO**, Maîtresse de conférence, au sein des Universités Côte d'Azur et Laval au Canada, responsable du GTNum #Scol\_IA - *UNIVERSITÉS CÔTE D'AZUR ET LAVAL AU CANADA / GTNUM #SCOL\_IA*

**Jean-François LUCAS**, DIRECTEUR GÉNÉRAL - *RENAISSANCE NUMÉRIQUE*

**Axel JEAN**, Chef Du Bureau Du Soutien À L'Innovation Numérique Et À La Recherche Appliquée, Au Sein De La Dne Du Ministère De L'Éducation Nationale Et De La Jeunesse - *DNE DU MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE ET DE LA JEUNESSE*

### 11H45 À 12H45 / AMPHITHÉÂTRE



#### • CANVA EDUCATION ET L'IA : UNE NOUVELLE ÈRE DE CRÉATION ET D'ENSEIGNEMENT

Découvrez Canva Education, le programme gratuit de Canva, accessible à tous les enseignants et équipes éducatives, de la maternelle au lycée.

Canva Education transforme l'enseignement en rendant la création visuelle accessible à tous, enseignants comme élèves. Grâce à ses puissants outils d'intelligence artificielle, Canva révolutionne la manière de créer des supports pédagogiques et change la façon d'enseigner. Avec ses fonctionnalités intuitives, vous pouvez générer des contenus visuels captivants en quelques clics, simplifier la collaboration avec vos élèves et enrichir vos cours avec des ressources dynamiques et interactives.

Que vous soyez débutant ou expert, explorez des techniques qui vous permettront d'enseigner plus efficacement et de stimuler la créativité de vos élèves comme jamais auparavant. Soyez prêt à innover !

Animateurs :

**Afifa BELABDOUN**, Country Social Lead - *CANVA*

**Anne-Gaël PLANCHE**, Community Manager - *CANVA*



# LES CONFÉRENCES PLÉNIÈRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 14H00 À 15H00 / AMPHITHÉÂTRE

#### • IA GÉNÉRATIVE : QUELS BÉNÉFICES POUR L'ENSEIGNANT / LE FORMATEUR ET L'APPRENANT ? CAS CONCRETS EN UNIVERSITÉS, CFA, ORGANISMES DE FORMATION, LYCÉES, COLLÈGES...



L'IA générative suscite à la fois fascination et appréhension en raison de son immense impact potentiel sur notre quotidien. Et dans l'éducation et la formation, comment tirer parti de la puissance de l'IA générative ?

La solution nolej IA permet aux enseignants et aux formateurs de transformer automatiquement leurs cours en 12 activités interactives de micro-learning. La parole sera donnée aux utilisateurs de la solution nolej qui présenteront des retours d'expérience concrets au sein d'universités, CFA, écoles de commerce et ingénieurs, organismes de formation, lycées, collèges...

Ces cas d'usage mettront en avant les bénéfices pour l'enseignant, le formateur et l'apprenant et répondront aux appréhensions suscitées par l'usage de l'IA.

Animatrice :

**Nejma BELKHDIM**, CEO et co-fondatrice, enseignante en psychologie cognitive - *NOLEJ*

Intervenants :

**Lucie JACQUET-MALO**, Pilote du projet Demo ES Ap.Rés - *UNIVERSITE PICARDIE JULES VERNE*

**Sandrine ABOAB**, Directrice pédagogique - *CAMPUS DU LAC - CCI BORDEAUX GIRONDE*

**Christian-Jacques CUBELLS**, Principal adjoint / Vice Principal Collège Condorcet - *COLLEGE CONDORCET - ACADEMIE DE PARIS*

### 15H15 À 16H15 / AMPHITHÉÂTRE

#### • STRATÉGIE DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION : QUELS APPRENTISSAGES ? QUELLES SUITES ?



Cette conférence débat propose aux acteurs du numérique éducatif de parcourir les résultats obtenus tout au long des deux premières années qui ont suivi la publication de la stratégie du numérique pour l'éducation : développement de la citoyenneté numérique, renforcement des compétences numériques des élèves, enrichissement de l'offre numérique pour les enseignants, renforcement de la gouvernance des acteurs, mise en place d'une offre de communs numériques et de l'incubateur du ministère... sans oublier les débats tels que le rapport de la commission écran et l'intelligence artificielle. Quelles actions concrètes ont été menées sur les quatre axes de la stratégie ? Quelles difficultés ont été rencontrées ? Comment les acteurs ont-ils réussi à les résoudre ? Cette conférence sera également l'occasion de capitaliser sur ces acquis pour se projeter vers les prochaines échéances de 2025.

Animateurs :

**Stéphane TRAINEL**, Conseiller stratégie numérique - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

**Audran LE BARON**, Directeur de la direction du numérique pour l'éducation - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 16H30 À 17H30 / AMPHITHÉÂTRE

WOD.

• **TÉMOIGNAGE DE LA VILLE DE BOULOGNE-BILLANCOURT - VILLE PILOTE DU PROJET  
#ÉCOLE NUMÉRIQUE : RETOUR D'EXPÉRIENCE D'UN NUMÉRIQUE ÉDUCATIF RESPONSABLE,  
SÉCURISÉ ET ÉQUITABLE - ORGANISÉ PAR WOD | XENIUM TECHNOLOGIES ET HPE ARUBA NETWORKING**

Plan numérique, pari gagné : depuis l'inauguration de l'École primaire pilote du Numérique en mars 2018, 100% des écoles boulonnaises au top niveau !

Retour sur ce projet des plus ambitieux, mené en partenariat étroit avec l'Éducation nationale et la direction des services informatiques de la Ville de Boulogne-Billancourt.

Des enjeux pédagogiques, techniques, juridiques, sanitaires d'une école numérique responsable, vertueuse et sécurisée aux usages des enseignants et des élèves, et aux évolutions sociétales telles que la pause numérique, la sobriété numérique, l'IA et la cybersécurité dans l'éducation, la Ville de Boulogne partage son expérience et sa vision du futur.

Animateur :

**Dalia PEREIRA**, Business Development Manager - *XENIUM TECHNOLOGIES*

Intervenants :

**Thierry LEDUC**, Responsable Unité Education au sein de la DSI - *VILLE DE BOULOGNE-BILLANCOURT*

**Grégory GATINEAU**, Category Manager France - *HPE ARUBA NETWORKING*

**Maryline FLET**, Directrice Commerciale - *XENIUM TECHNOLOGIES*

**Anis AFFES**, Directeur Technique - *XENIUM TECHNOLOGIES*

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 17H40 À 18H40 / AMPHITHÉÂTRE

#### • GRAND PRIX AFINEF DES COLLECTIVITÉS INNOVANTES : REMISE DES TROPHÉES 2024



L'AFINEF distinguera 5 initiatives à fort impact portées par des collectivités territoriales pour les communautés éducatives lors d'un temps fort qui réunira les membres du jury.

La remise des prix sera ponctuée d'échanges autour de grands enjeux de notre système éducatif.

Ce temps fort sera animé par Gilbert AZOULAY et Sylvanie DUVAL avec l'intervention des jurés :

M. Max BRISSON - Sénateur des Pyrénées-Atlantiques

M. Bernard FIALAIRE - Sénateur du Rhône (Auvergne-Rhône-Alpes)

Mme Christine LE NABOUR - Députée d'Ille-et-Vilaine

Mme Valérie NOUVEL - Présidente du GT Numérique Educatif à l'Assemblée des Départements de France et Vice Présidente du Département de la Manche

Mme Myriam ZARJEVSKI - Chargée d'études numérique éducatif et innovation - DGESCO - Ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse

M. Cédric COUREUR - Chef d'établissement du groupe scolaire Saint Joseph Viala à Marseille

Mme Céline HERVINS - Directrice déléguée à la transformation et à la qualité de service – Ville de Clamart, membre du Bureau et du CA de COTER Numérique

M. Patrick BINISTI - Docteur en sciences du langage, directeur d'un master MEEF à l'UPEC

Mme Marion BOUSSAC - Directrice nationale adjointe de l'association Entreprendre Pour Apprendre / JA France

M. Jean-Charles PETTIER - Docteur en Sciences de l'Éducation et en Philosophie - Formateur à l'INSPE de Créteil - UPEC

M. Franck LEHENOFF - Adjoint au Maire de la Ville de Dijon

Mme Lucie JACQUET-MALO - Docteure en Mathématiques - Université de Picardie Jules Verne - DemoES Ap.Rés - Apprentissage en Réseau

M. Thibaut GUEDOU - Responsable Sectoriel Innovation - Direction des Filières Industrielles - Bpifrance

M. Guillaume PIKE - Directeur de l'éducation - VITROLLES / Trésorier de l'ANDEV

Animateurs :

**Sylvanie DUVAL**, Déléguée générale - *AFINEF*

**Gilbert AZOULAY**, DG - *NEWSTANK EDUCATION*

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024



### 9H30 À 10H30 / AMPHITHÉÂTRE

#### • RECONNECTONS-NOUS AVEC LES COMMUNS NUMÉRIQUES !

Les communs numériques constituent l'une des priorités de la stratégie du numérique pour l'éducation. De quoi s'agit-il exactement ? Quel intérêt pour l'action publique en général et le numérique éducatif en particulier ? Quelles actions mettre en place pour faire en sorte que les promesses des communs numériques soient effectivement tenues ?

Animateur :

**Alexis KAUFFMANN**, Chef de projet logiciels et ressources éducatives libres - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

Intervenante :

**Emma GHARIANI**, Cheffe du pôle Open Source et communs numériques - *DIRECTION INTERMINISTÉRIELLE DU NUMÉRIQUE*

### 10H30 À 11H30 / AMPHITHÉÂTRE

#### • UTILISER (AUTREMENT) LES RÉSEAUX SOCIAUX

#### QUELLES INITIATIVES PÉDAGOGIQUES POUR ÉMANCIPER LA JEUNESSE ?

Les réseaux sociaux permettent de s'affranchir de la rencontre physique, ce qui induit un mode d'échanges où l'on peut choisir ce qu'on montre et ce qu'on dit de nous-mêmes, tester des nouveaux modes d'expression et avoir accès à une grande quantité d'informations quand on n'est pas très mobile... On comprend alors aisément pourquoi les jeunes s'en sont massivement emparés pour vivre une partie de leur sociabilité et de leur apprentissage du monde, en parallèle des institutions comme l'école ou la famille.

L'école a évidemment un rôle à jouer dans la maîtrise de leur identité numérique, la protection de leurs données personnelles, la violence en ligne, le rôle des algorithmes sur l'information qu'ils et elles consomment. Pour aider la jeunesse à se saisir des opportunités des nombreux réseaux sociaux comme à se prémunir de leurs limites, il s'agit de développer leur savoir faire comme leur savoir être dans les mondes numériques.

Le jeudi 14 novembre 2024 de 10h30 à 11h30, nous penserons à l'occasion d'Educatex expo la place des réseaux sociaux dans le cadre scolaire et le rôle que peuvent jouer les éducateurs dans le développement des compétences numériques et émotionnelles des élèves.

Intervenants :

**Jennifer ELBAZ**, CHARGÉE DE MISSION ÉDUCATION AU NUMÉRIQUE - *CNIL*

**Bénédicte LESAGE**, MEMBRE DU COLLÈGE DE L'ARCOM

**Orianne LEDROIT**, DÉLÉGUÉE GÉNÉRALE - *EDTECH FRANCE*



# LES CONFÉRENCES PLÉNIÈRES

#Educatexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 11H45 À 12H45 / AMPHITHÉÂTRE

econocom  Microsoft  Windows 11

#### • TABLE RONDE : APPRENDRE ET ENSEIGNER AVEC LE NUMÉRIQUE - ÉMERGENCE DE L'IA DANS L'ÉDUCATION

L'intelligence artificielle (IA) transforme rapidement tous les aspects de notre vie quotidienne, et l'éducation ne fait pas exception. Plébiscitée par le grand public et adoptée par les élèves et étudiants, l'IA soulève d'importantes questions dans le secteur éducatif. Comment pouvons-nous tirer parti de ses capacités pour enrichir les programmes d'enseignement, optimiser la gestion des établissements scolaires et créer de nouveaux services innovants pour les étudiants ? Comment maîtriser ses usages et développer un cadre éthique et responsable, adapté aux besoins de chacun ?

Econocom & Microsoft vous invitent à une session exceptionnelle, dédiée à l'intégration de l'IA dans le domaine éducatif. Cette session sera l'occasion de découvrir les perspectives et les bonnes pratiques pour implémenter des environnements d'apprentissage innovants et efficaces, centrés sur la réussite des étudiants.

Ecoutez au travers d'une table ronde; le témoignage d'une collectivité sur les enjeux de l'intégration du numérique en classe.

Au programme :

Introduction à l'IA et l'éducation : Un aperçu des technologies IA et de leur impact sur le monde éducatif. Cas d'usage concrets : Présentation de projets réussis intégrant l'IA dans différents contextes éducatifs.

Table ronde avec des experts : Échanges avec des spécialistes de l'IA et des enseignants, partageant leurs expériences et leurs conseils pratiques.

### 14H00 À 15H00 / AMPHITHÉÂTRE

# Apple

#### • SE PRÉPARER AUX COMPÉTENCES DE DEMAIN AVEC APPLE : UNE CONVERSATION AVEC SAINT-ÉTIENNE MÉTROPOLE

Comment faire progresser les élèves aujourd'hui pour les préparer au monde de demain ?

Au fur et à mesure que la technologie évolue, les compétences recherchées par les employeurs changent - elles s'éloignent des compétences passives basées sur les connaissances pour s'orienter vers des aptitudes telles que la résolution créative de problèmes, la pensée analytique, la conception et la collaboration.

Saint-Étienne Métropole a une vision du numérique dans les écoles qui permet aux équipes enseignantes et aux élèves d'enrichir les pratiques éducatives.

Rejoignez Apple lors de cette table ronde avec les décideurs de Saint-Étienne Métropole pour découvrir les clés d'un investissement au service de l'apprentissage avec la technologie Apple. Nous explorerons leur vision du développement d'un numérique durable et comment cela a répondu à leurs priorités.

Marc Chassaubéné, Vice-Président de Saint-Étienne Métropole et Adjoint au Maire de Saint-Étienne, Séverine Faure, Chef de Projet Numérique à l'École et Christophe Bernard, Directeur des Services, partageront les piliers d'un plan numérique ambitieux pour 53 communes.

Animatrice :

**Sophie BOITTIN-DELAIGUE**, Directrice Apple Éducation et Recherche - *APPLE ÉDUCATION*

Intervenants :

**Marc CHASSAUBÉNÉ**, Vice-Président de Saint-Étienne Métropole et Adjoint au Maire de Saint-Étienne - *SAINT-ÉTIENNE MÉTROPOLE*

**Christophe BERNARD**, Directeur des Services - *SAINT-ÉTIENNE MÉTROPOLE*

**Séverine FAURE**, Chef de Projet Numérique à l'École - *SAINT-ÉTIENNE MÉTROPOLE*

# LES CONFÉRENCES PLÉNIÈRES

#Educatechexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 15H15 À 16H15 / AMPHITHÉÂTRE



#### • PRÉVENIR LES CYBERATTAQUES COMMENT SÉCURISER NOS SERVICES NUMÉRIQUES ÉDUCATIFS ?

Au printemps 2024, les espaces numériques de travail (ENT) de 150 établissements scolaires de plusieurs académies ont été victimes de cyberattaques. Le Ministère de l'Éducation nationale avait alors pris plusieurs mesures d'urgence dont la suspension "à titre préventif et provisoire" des messageries des ENT afin d'empêcher des attaques supplémentaires. Cette annonce avait fait réagir de nombreux enseignants sur les réseaux sociaux, alors que les procédures de vœux sur Parcoursup arrivaient à leur terme — les messageries des ENT pouvant servir, dans ce contexte, aux échanges entre les familles et les établissements scolaires.

La lutte contre le piratage informatique dans l'enseignement a été intensifiée en cette rentrée scolaire 2024, avec une sensibilisation accrue des utilisateurs aux mesures de "bonne hygiène numérique" : renouvellement et renforcement des mots de passe, blocage des messages provenant de messageries suspectes...

Le jeudi 14 novembre 2024 de 15h15 à 16h15, Educatech expo prendra à bras le corps ce sujet brûlant lors d'une table-ronde qui fera le point sur les dernières avancées en matière de cybersécurité en milieu scolaire, et sur les mesures et les méthodes mises en place pour prévenir de futures attaques.

Intervenants :

**Yann BONNET**, Directeur Général Délégué - *CAMPUS CYBER*

**Raphaël RÉGNIER**, Directeur du numérique chez Région Grand Est

**Stéphane GUÉRAULT**, Chargé De Mission Cybersécurité - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE*

**Marion LEHMANS**, Coordinatrice sectorielle Enseignement-Recherche de l'Agence nationale de la sécurité des systèmes d'information (Anssi)

### 17H00 À 18H00 / AMPHITHÉÂTRE



#### • FORUM IT & ÉTHIQUE: INNOVATIONS RESPONSABLES ET ACHATS DURABLES

Cette conférence explore les impacts des nouvelles technologies sur des secteurs clés comme l'éducation, en mettant l'accent sur l'intégration éthique et responsable.

Un expert d'Impact AI abordera la transformation du secteur IT face à l'IA, tandis qu'un intervenant de la CANUT exposera les tendances d'achats sur les marchés publics et leur lien avec la responsabilité sociale des entreprises (RSE).

Un représentant de l'ISEP partagera sa vision de l'usage de l'IA dans l'enseignement tandis qu'un membre de l'OCDE apportera une perspective globale sur les standards internationaux en matière de conduite responsable et d'adoption des technologies.

Intervenants :

**Denis GERARDOT**, Responsable Education France - *LENOVO*

**Marine RABEYRIN**, Responsable Europe Education - *LENOVO*

**Roxana RUGINA**, Secrétaire Générale - *IMPACT AI*

**Stéphane VINCENT-LANCRIN**, Dirigeant du CERI - *OCDE*

**Julien COMBIER**, Acheteur IT - *CANUT*

**Aline AUBERTIN**, Directrice Générale - *ISEP*

## VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

10H30 À 11H30 / AMPHITHÉÂTRE

### • TROUVER LA JUSTE PLACE DES TECHNOLOGIES ÉDUCATIVES. COMMENT MIEUX CHOISIR L'ÉQUIPEMENT NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION ?



Une page web qui met 10 minutes à charger, des logiciels dépassés, des équipements trop lourds : l'obsolescence du matériel informatique d'une classe est un événement inévitable que redoutent bien des enseignants. Alors que certaines collectivités renouvellent le parc informatique de leurs établissements scolaires tous les 5 ans, d'autres se tournent vers l'acquisition de matériel reconditionné et sur la maintenance des équipements en interne pour une meilleure réactivité.

Ordinateurs, tablettes, tableaux et autres objets connectés : chaque collectivité a sa propre idée du taux d'équipement numérique "satisfaisant" qui permet de lutter contre la fracture numérique, et qui correspond parfaitement aux besoins des équipes éducatives et à ceux des élèves.

Ne manquez pas la table ronde organisée le vendredi 15 novembre 2024 de 10h30 à 11h30 lors du salon Educatex expo, qui fera le point sur les modalités de partenariats observés sur les territoires, et reviendra sur les orientations de collectivités soucieuses de l'impact environnemental du numérique et sur les réalités de l'équipement numérique des écoles et universités en France.

Intervenants :

**Alice BOUTELOUP**, RESPONSABLE DU PÔLE ÉDUCATION - *BANQUE DES TERRITOIRES*

**Michel FOURNIER**, PRÉSIDENT - *AMRF*

**Sylvanie DUVAL**, Déléguée Générale - *AFINEF*

**Denis MILLET**, DÉLÉGUÉ ACADÉMIQUE AU NUMÉRIQUE - *DRANE DE LYON*

**Caroline ZORN**, Conseillère municipale déléguée de la ville de Strasbourg en charge du numérique et vice-présidente de l'EuroMétropole de Strasbourg

# Visitez **vEX** au stand I-31

ROBOTICS

## vEX 123

**4 ANS ET +**

Le codage commence tôt



## vEX GO

**8 ANS ET +**

STEM commence tôt



## vEX IQ

**11 ANS ET +**

Apprentissage STEM appliqué



## vEX EXP

**14 ANS ET +**

STEM du monde réel pour les salles de classe



## vEX V5

**14 ANS ET +**

STEM du monde réel pour la compétition



## vEX CTE

**14 ANS ET +**

Préparation de la main-d'œuvre





# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 9H30 À 10H30 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • SIMPLIFIER LA GESTION DE PROJET GRÂCE AUX CARTES MENTALES : DES OUTILS VISUELS POUR MIEUX APPRENDRE



Rejoignez cet atelier pour découvrir comment structurer efficacement des tâches, planifier des projets de manière visuelle et simplifier l'organisation des informations complexes. Que ce soit pour les enseignants ou les élèves, MindView propose des outils puissants pour améliorer la productivité et la collaboration grâce à ses huit vues interchangeables, comme le diagramme de GANTT, Kanban et la ligne de temps. Des exemples concrets d'utilisation seront partagés afin de démontrer comment

MindView simplifie non seulement la gestion de projet mais aussi l'enseignement de cette compétence.

Animateurs :

**Anaëlle PARCOLLET**, Responsable Education - *MATCHWARE*

**Niki CHEVIGNARD**, Responsable Education - *MATCHWARE*

### 9H30 À 10H30 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • COMMENT ADAPTER PRONOTE AU PROJET PÉDAGOGIQUE DE L'ÉTABLISSEMENT ?



PRONOTE est déployé dans plus de 8500 collèges et lycées mais chaque établissement est différent, chaque enseignant a sa pédagogie, chaque élève a des besoins spécifiques. Comment prendre en compte cette diversité tout en proposant une charte d'utilisation commune ? Comment l'outil peut-il servir directement le projet de l'établissement ? Comment impliquer les familles dans la réflexion autour des bonnes pratiques ? Réfléchissons ensemble à toutes ces questions qui constituent le socle d'un numérique éducatif, éthique et responsable.

Intervenants :

**Nadia AMAL**, Directrice Adjointe du pôle Education & Famille - *DOCAPOSTE*

**Fabien DUPLUS**, Directeur de projets internes et externes - *INDEX EDUCATION*

**Emilienne MORRUZZI**, Responsable Communication et Formation d'Index Education - *INDEX EDUCATION*

### 9H30 À 10H30 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • L'AVENIR DE L'APPRENTISSAGE ET DU TRAVAIL: RÉDUIRE L'ÉCART D'OPPORTUNITÉS DANS UN MONDE DE PLUS EN PLUS NUMÉRIQUE.



Dans un monde où la transformation numérique s'accélère, l'écart des opportunités en matière d'emploi et d'éducation s'élargit. Cette session abordera les stratégies pour réduire cet écart et aider les individus à s'adapter aux nouvelles exigences du marché du travail. Il abordera les compétences numériques, les technologies émergentes, et l'apprentissage continu comme leviers pour réduire cette fracture.

Intervenant :

**Kristine NALTCHADJIAN**, VP Europe du Sud - *COURSERA*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • COMMENT CRÉER UN COURS SCORM EN 30 MINUTES AVEC ISPRING



Si vous êtes novice en matière de création de cours et que vous vous sentez encore un peu intimidé par l'acronyme SCORM, rejoignez-nous et obtenez toutes les réponses à vos questions.

Au cours de notre session, vous apprendrez :

Qu'est-ce que SCORM, comment fonctionne-t-il et quels sont les avantages de ce format ? Comment configurer un cours SCORM dans l'outil de création iSpring Suite ? Comment publier un cours au format SCORM et le charger dans un système de gestion de contenu (LMS) ? Comment obtenir des statistiques et effectuer un dépannage de base ?

Vous verrez que la création d'un cours SCORM avec iSpring est très facile !

Intervenants :

**Catherine BELLON**, Consultante Digital Learning - *ISPRING*

**Vladimir SEKELJ**, CEO - *KAWALEARN*

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • PENSER ET FINANCER SON PROJET NUMÉRIQUE AVEC NEFLE



Le dispositif Notre école faisons là ensemble (NEFLE) est un programme qui permet d'accéder aux fonds d'innovation pédagogique. Cette démarche s'adresse à tous les établissements scolaires : écoles, collèges, lycées et permet de soutenir des projets au plus près des besoins des élèves.

L'ADN de C&C réside dans l'accompagnement des équipes. Nous sommes persuadés que la réussite de votre projet numérique réside dans un projet pédagogique construit autour de vos besoins tout en veillant à encourager l'innovation, la créativité, la collaboration ...

Durant cette conférence, vous pourrez découvrir des projets inspirants réalisés en classe avec l'iPad qui illustrent les axes du programme NEFLE : une bonne manière d'initier votre propre dynamique.

Animatrice :

**Amélie MARIOTTAT-COLOMBO**, Professeure de Français - *EDUCATION NATIONALE*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

UNOWHY 

#### • LE NUMÉRIQUE POUR LES NULS ! SE TROMPER C'EST LE PREMIER PAS VERS LA RÉUSSITE

Embarquez pour un voyage interactif où l'humour et la technologie se rencontrent pour résoudre les défis quotidiens des enseignants. Cet atelier participatif vous guidera à travers les méandres du numérique en classe, à la manière d'un code de la route. Grâce à des scénettes amusantes et des situations concrètes, vous apprendrez à maîtriser les outils numériques avec aisance.

Pourquoi participer ?

Inspiration et innovation : Repartez avec des idées nouvelles et des outils pratiques pour intégrer le numérique dans vos cours.

Réseautage : Rencontrez d'autres enseignants et partagez vos expériences et vos défis.

Divertissement : Profitez d'un moment convivial et amusant tout en apprenant.

Ne manquez pas cette opportunité de transformer votre enseignement avec le numérique et de devenir un expert de la route numérique en classe !

Animateur :

**Jérôme CANDINI**, Formateur SQOOL Académie - UNOWHY

Intervenants :

**Delphine MEHALLEL**, Directrice SQOOL Académie - UNOWHY

**Alexandre HEPP**, Responsable Projet - UNOWHY

---

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

linguaattack 

#### • EGALITÉ DES CHANCES ET MAÎTRISE DES LANGUES, QUAND LA COMMUNAUTÉ ÉDUCATIVE S'EMPRE DU SUJET.

La maîtrise des langues étrangères est un facteur clé dans la réussite scolaire et professionnelle, et elle reflète souvent les inégalités sociales. Quelles initiatives les académies, les collectivités et les enseignants mettent-ils en place pour réduire ces inégalités au travers du numérique éducatif ?

Animatrice :

**Marion HAZOUT**, Directrice Education - LINGUA ATTACK

Intervenants :

**Ludovic DELORME**, Directeur adjoint de Région Académique du Numérique pour l'Éducation - RÉGION ACADÉMIQUE OCCITANIE

**Frédéric TIBOUT**, Président co-fondateur - LINGUA ATTACK

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

Apple

#### • L'IPAD AU SERVICE DES COURS DE SCIENCES : UNE CONVERSATION AVEC L'ENSEMBLE SCOLAIRE ST PIERRE DE LA MER

À St Pierre de la Mer, l'iPad est un élément essentiel de l'apprentissage STEAM. Celui-ci permet de s'assurer que l'ensemble des élèves obtiennent leur diplôme en aimant apprendre et en maîtrisant les outils nécessaires à leur réussite de demain.

Rejoignez Apple lors d'une conversation avec Stéphane Calvo, Directeur coordinateur de l'ensemble scolaire St Pierre de la Mer, pour partager sa vision. Nous discuterons de comment l'iPad transforme l'apprentissage dans toutes les matières, avec des apps intégrées et des outils d'apprentissage de pointe pour les élèves, réunis dans un seul et même appareil.

Animatrice :

**Florence REICHENBACH**, Apple Education - *APPLE EDUCATION*

Intervenants :

**Stéphane CALVO**, DIRECTEUR COORDINATEUR - *ENSEMBLE SCOLAIRE ST PIERRE DE LA MER*

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • REJOIGNEZ-NOUS POUR UNE IMMERSION DANS L'ÉDUCATION À LA CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE AVEC CYBEREMI !

  
MAGNARD

Dans un monde de plus en plus connecté, les établissements scolaires font face à deux enjeux majeurs :

l'éducation à la citoyenneté numérique et la lutte contre le cyberharcèlement.

Participez à cet atelier pour découvrir comment CyberEmi, une application innovante, peut aider votre établissement à relever ces défis essentiels. Mickaël BERTRAND, enseignant d'Histoire-Géographie EMC et créateur de CyberEmi, vous présentera une solution gamifiée de microlearning qui transforme l'éducation digitale en expérience ludique et pédagogique.

Au programme :

L'impact culturel et politique : CyberEmi renforce l'éducation aux médias et lutte efficacement contre le cyberharcèlement, en formant des élèves responsables et conscients des enjeux numériques actuels.

L'offre pédagogique : Avec des contenus alignés sur les programmes scolaires, CyberEmi permet de créer des parcours d'apprentissage autonomes pour les élèves, tout en facilitant leur intégration dans vos cours. Laissez vos élèves progresser à leur rythme grâce à des outils modernes et interactifs. Une offre technique clé en main avec une intégration facile dans vos outils numériques (ENT, GAR, etc.).

Ne manquez pas cette opportunité d'équiper vos élèves et votre établissement avec les outils indispensables pour un apprentissage en phase avec les enjeux d'aujourd'hui !

Intervenants :

**Mickaël BERTRAND**, Auteur et enseignant - *MAGNARD*

**Aurélien JOUBERT-MERANDAT**, Directrice éditoriale - *MAGNARD*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • STIMULEZ L'APPRENTISSAGE AVEC LE MULTISENSORIEL : UNE SOLUTION CLÉ POUR L'INCLUSION, L'APAISEMENT ET LA CONCENTRATION



Cet atelier propose d'explorer une approche multisensorielle innovante, conçue pour favoriser l'inclusion et le bien-être des élèves tout en renforçant leur concentration et engagement. En intégrant des outils simples et accessibles, vous découvrirez comment cette méthode peut s'adapter à vos pratiques quotidiennes sans alourdir votre charge de travail. Rejoignez-nous pour voir comment innover peut se faire en douceur, en créant un environnement apaisant et stimulant, bénéfique pour tous vos élèves.

Animatrice :

**Stéphanie ROBLOT**, Chargée de projet - *ARCHIZENCO*

Intervenante :

**Karine YVONNET**, Psychomotricienne

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • LES NOUMS, UNE AVENTURE LUDIQUE PÉDAGOGIQUE



Fruit d'un partenariat inédit entre les éditions Retz, le mathématicien

Rémi Brissiaud et la société DragonBox, spécialisée dans l'innovation pédagogique. Les Noms est un projet collaboratif entre la France et les pays scandinaves. Pluriculturelle, elle s'inspire de la pédagogie des pays nordiques, réputés pour la qualité de leur système éducatif.

Les Noms, pour le CP et le CE1, est une méthode d'apprentissage des mathématiques innovante dont le but est de donner du sens et d'assurer une connaissance précise de manière progressive. Dans un univers coloré et amusant, l'élève va pouvoir manipuler des petits personnages appelés Noms suscitant engagement et enthousiasme. À travers l'exploration, l'élève va intégrer à la fois l'apprentissage des nombres, l'apprentissage du calcul et l'apprentissage de la résolution de problèmes.

Pour faciliter l'étude de ces nombres, nous utilisons le procédé pédagogique et le système d'affichage de la méthode Montessori.

Par l'exploration individuelle et collective, elle associe des objets (réglettes, nombres en couleur), des outils numériques ainsi que des outils papier (exercices, histoires...) qui la complètent.

La méthode avec les Noms propose donc un enseignement complet avec un support digital et papier qui permet d'aborder les mathématiques d'une autre manière.

Intervenants :

**Oriane PERRIN**, Product Manager - *DRAGONBOX @ KAHOOT!*

**Anna QUÉMAR**, Product Intern - *DRAGONBOX @ KAHOOT!*

**Stéphane BUREAU**, Directeur RETZ - *RETTZ*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

econom  Authorised Education Specialist

#### • DÉMONSTRATION INÉDITE D'APPLE VISION PRO AVEC FOXAR & REX D'UN CHEF D'ÉTABLISSEMENT SUR L'INTÉGRATION DE LA RÉALITÉ AUGMENTÉE EN CLASSE

Au programme de cet atelier : démonstrations d'usages en classe avec l'Apple Vision Pro - avec notre partenaire Foxar.

Foxar est une ed-tech française ayant développé une application autour de la réalité augmentée. Cette dernière permet de faire apparaître des objets virtuels dans le monde réel. Dans l'application Foxar, ces objets sont des maquettes pédagogiques interactives en 3D.

Venez découvrir comment, avec le Vision Pro, il est désormais possible de visualiser les maquettes Foxar en 3D réelle, et de les manipuler directement avec les mains.

Écoutez également le retour d'expérience de Pascal Lefebvre, chef d'établissement du collège Sacré-Cœur à Halluin, sur son projet numérique et sur les enjeux de l'intégration de la réalité augmentée dans son établissement.

Animateur :

**Pascal LEFEVRE**, Directeur d'établissement - *COLLÈGE DU SACRÉ COEUR À HALLUIN*

Intervenant :

**Louis JEANNIN**, Co-fondateur - *FOXAR*

---

### 15H00 À 15H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

 **EDUNAO**  
LEARNING TECHNOLOGIES

#### • LMS ET PÉDAGOGIE INNOVANTE : RÉINVENTER L'EXPÉRIENCE APPRENANT !

Edunao & Neoma Business School échangeront sur l'innovation pédagogique au service d'un apprentissage innovant, sécurisé et accessible à tous les étudiants. Retour sur une success story !

Intervenants :

**Haithem MARZOUKI**, Directeur de la pédagogie innovante - *NEOMA BUSINESS SCHOOL*

**Cyril BEDEL**, CEO - *EDUNAO*

**Boulbaba OTHMANI**, Chef de Projet - *EDUNAO*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 15H00 À 15H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • L'iPAD, UN OUTIL OUVERT À TOUTES LES PLATEFORMES POUR TRANSFORMER LA PÉDAGOGIE



Depuis plusieurs années, l'iPad s'impose comme un outil incontournable dans l'éducation, grâce à sa flexibilité et son ouverture à toutes les plateformes. Cette conférence mettra en lumière les usages diversifiés de cet outil dans un cadre pédagogique, avec des intervenants spécialisés dans différents domaines de l'enseignement.

Elodie Thedenat, professeure en lycée, présentera ses expériences en classe, notamment autour de l'application Classroom et de la suite Office, démontrant comment ces outils peuvent non seulement faciliter l'organisation et la communication, mais aussi stimuler la collaboration et l'engagement des élèves.

Les partenaires de C&C exposeront les fonctionnalités de leur solution adaptée à l'iPad, qui permet une intégration fluide dans l'environnement éducatif. Christophe Bansard dévoilera Eleda, l'une des premières applications dédiées aux mathématiques, de l'école primaire à l'université. Cet outil NoCode permet la création d'exercices mathématiques randomisés, offrant aux enseignants une grande flexibilité pédagogique.

Elodie Bellec proposera Educapacités, un programme original qui aide à développer les compétences psychosociales des élèves via un parcours multimédia mêlant vidéos et podcasts, adapté aux nouveaux défis de la classe.

Cette conférence est destinée à tous les acteurs du monde éducatif désireux de découvrir comment l'iPad peut enrichir l'enseignement et faciliter l'intégration des technologies numériques, tout en répondant aux besoins variés des élèves.

À l'issue de cette conférence, un atelier se tiendra sur le stand de C&C F48 pour présenter "Essayer c'est l'adopter". Cette formule permet aux enseignants de tester gratuitement une mallette d'iPads, empruntée pour une période, afin de les utiliser avec une équipe pilote dans leur établissement. Ils seront accompagnés tout au long de cette expérience par des professeurs formateurs, avec des fiches de cours et des documents élèves à leur disposition. Une solution clé en main pour expérimenter l'usage des iPads en classe et explorer tout leur potentiel pédagogique.

Animateurs :

**Amélie MARIOTTAT-COLOMBO**, Professeure de Français - *EDUCATION NATIONALE*

**Élodie THEDENAT**, Professeur Histoire-Géographie-EMC et DNL Anglais - *EDUCATION NATIONALE*

**Élodie BELLEC**, Fondatrice - *EDUCAPACITÉS*

**Christophe BANSARD**, Cofondateur - *KDTUDE*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 15H00 À 15H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • DIFFICULTÉS DE CONCENTRATION, HARCÈLEMENT, SEXISME, CYBERVIOLENCES : LE NUMÉRIQUE EN RENFORT DES ÉQUIPES PÉDAGOGIQUES POUR FAIRE FACE AUX DIFFICULTÉS ACTUELLES DES COLLÉGIENS ET LYCÉENS

édulib

Vous travaillez au sein de l'éducation nationale, dans l'enseignement privé ou dans une collectivité ? Ne manquez pas cette table ronde organisée par Édulib, si vous souhaitez :

- rencontrer des enseignants et entrepreneurs aux parcours atypiques, pleinement engagés pour la réussite scolaire et le bien-être à l'école avec le numérique
- découvrir des ressources numériques innovantes et adaptées au cadre contraint des enseignements disciplinaires (programmes officiels) et des heures dédiées à la prévention (EARS, programme pHARE de lutte contre le harcèlement...)
- comprendre comment acquérir et déployer ces ressources innovantes à l'échelle d'une classe, d'un établissement ou d'un territoire, en toute sécurité

Vous développez des innovations numériques pour le monde scolaire ? Cette rencontre, organisée par Édulib, vous sera utile si vous souhaitez :

- bénéficier du retour d'expérience de pairs qui ont une connaissance pointue de l'Éducation nationale, ses priorités politiques et ses contraintes de terrain
- comprendre comment les grandes maisons d'édition éducatives et les startups Edtech collaborent pour développer les usages du numérique dans l'enseignement scolaire
- clarifier le rôle des distributeurs de ressources numériques dans la mise en visibilité des innovations numériques et la facilitation de leur déploiement en établissement

Animatrice :

**Agathe LEPROUX**, Experte Education, consultante indépendante pour Édulib - *EMILE PROJETS*

Intervenants :

**Antoine PELTIER**, Enseignant en mathématiques, co-fondateur du Coin du prof - *LE COIN DU PROF, RESSOURCE D'AIDE À LA PRÉPARATION DE SÉANCES LUDIQUES ET MOTIVANTES (TOUTES MATIÈRES)*

**Evelyn GIL-PASSET**, Co-fondatrice d'Intim'ed et de Fava - *INTIM'ED, DES MODULES CLÉ-EN-MAIN POUR LES SÉANCES ANNUELLES D'ÉDUCATION À LA SEXUALITÉ ET DE PRÉVENTION DU HARCÈLEMENT*

**Agnès BOTREL**, Directrice des éditions Magnard pour CyberEMI, ressource pour la prévention des risques numériques - *EDITIONS MAGNARD, ÉDITEUR DE LA RESSOURCE CYBEREMI POUR LA PRÉVENTION DES RISQUES NUMÉRIQUES*

**Amélie WALTER**, Directrice marketing et commerciale, chargée du développement - Groupe Humensis - *BELIN ÉDUCATION, ÉDITEUR DE MANUELS ET DE SOLUTIONS NUMÉRIQUES DE LA MATERNELLE AU SUPÉRIEUR*

### 16H00 À 17H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • UTILISER L'IA POUR FACILITER LE SUIVI DE L'ALTERNANT

STUDEA  
livret numérique de l'alternance

Dans le cadre des améliorations d'utilisation de notre livret numérique de l'alternance, notre équipe R & D présentera ses travaux liés à un assistant virtuel pédagogique intégré dans Studea.

Ils seront accompagnés de Diana Nurbakova, Maître de conférences et enseignante-chercheuse au sein du laboratoire LIRIS de l'INSA Lyon.

Animateur :

**Loïc FAVORY**, Directeur - *EFFET B*

Intervenants :

**Baba MBAYE**, Responsable R&D - *EFFET B*

**Diana NURBAKOVA**, Enseignante - Chercheuse - *INSA LYON*



# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 16H00 À 17H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • UN ACCOMPAGNEMENT SUR-MESURE POUR UNE INTÉGRATION EFFICACE DU NUMÉRIQUE À L'ÉCOLE SUR LA MÉTROPOLE ST ETIENNE



Découvrez comment un accompagnement sur mesure peut transformer l'intégration du numérique dans les écoles au travers de l'outil iPad. À travers l'exemple concret de la Métropole de Saint-Étienne, nous explorerons les clés d'une transition numérique réussie, alliant efficacité, innovation technique et pédagogique et supply chain. Témoignages d'acteurs locaux, retours d'expérience de responsables techniques et ingénieurs pédagogiques ainsi que des démonstrations pratiques sur iPad de formateurs enseignants viendront illustrer comment un partenariat solide peut faire du numérique un véritable levier pour l'éducation. Une conférence inspirante pour les gestionnaires de projets numériques, les enseignants, les collectivités et les décideurs, axée sur des solutions concrètes et éprouvées.

Animateurs :

**Sylvain RUFFAT**, Co-gérant - *HUBIQUITÉ*

**Kathya BAUMARD**, PDG - *SCIO*

Intervenants :

**Aurélié VIVENT**, Co-gérante - *HUBIQUITÉ*

**Rym BOUBEKRI**, Responsable pédagogique - *SCIO*

**Séverine FAURE**, Chargée de mission Numérique à l'école - *SAINT ETIENNE LA METROPOLE*

**Héloïse HERPIN**, Ingénieur pédagogique - *SCIO*

**Julien BARDON**, Ingénieur pédagogique - *SCIO*

### 16H00 À 17H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • LE FUTUR DE L'ÉDUCATION N'EST PAS (QUE) DANS LE NUMÉRIQUE MAIS DANS LE LUDIQUE !



À l'ère du tout numérique et maintenant du tout IA, difficile d'imaginer le futur de l'éducation sans intégrer ces sujets. Pour autant, numériser des manuels scolaires ou s'équiper de tablettes ne suffira pas à faire remonter la France au classement PISA.

L'enjeu numéro 1 reste l'acquisition des connaissances et des compétences par les élèves. Ce processus est souvent ressenti comme un effort, ce qui peut les amener à le fuir...

Il existe un moyen connu mais oublié de gommer cet effort : jouer.

En s'inspirant des découvertes récentes en sciences cognitives et en ludopédagogie, Actoon développe des logiciels qui ont tous pour objectif d'aider les enseignants à ludiciser l'expérience d'apprentissage.

Nos intervenants vous disent tout lors de notre atelier :

- intervention d'experts présentation du premier logiciel d'Actoon qui permet à TOUS les professeurs de collège et lycée d'amener du ludique dans la salle de classe
- témoignages de professeurs utilisateurs

Animateur :

**Adrien PORTEJOIE**, CEO - *ACTOON*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexexpo

## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024



### 17H00 À 18H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • LITTÉRATIE DE LA DONNÉE

Cet atelier mettra en lumière les enjeux actuels de la littératie de la donnée à travers des actions concrètes portées par le ministère de l'Éducation nationale, la CNIL et des partenaires clés. Vous découvrirez comment les données ouvertes du ministère peuvent être comprises et exploitées grâce à des outils interactifs, tout en explorant les enjeux de la sécurité des données personnelles et de la cybersécurité. L'atelier abordera également les méthodes de veille OSINT/ROSO et vous présentera le Challenge Wikidata à mettre en œuvre en classe. Ce rendez-vous permettra d'acquérir des pratiques facilement reproductibles, que vous pourrez mobiliser dans vos projets pédagogiques ou professionnels.

Animateur :

**Philippe AJUELOS**, Administrateur ministériel des données des algorithmes et des codes sources - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE*  
- *DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

### 17H00 À 18H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • ENSEIGNER L'INDUSTRIE DU FUTUR



L'Éducation, un enjeu clé pour la réindustrialisation :

Les transformations industrielles liées aux transitions numérique et environnementale Les nouvelles compétences attendues Les formations

Intervenante :

**Valérie FERRET**, Vice-Présidente Education - *DASSAULT SYSTÈMES*

### 17H00 À 18H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • RETOUR D'EXPÉRIENCE - DÉCOUVREZ COMMENT LE NOUVEAU LEARNING HUB DE L'UNIVERSITÉ DE GLASGOW EST DEvenu UNE RÉFÉRENCE EN MATIÈRE D'ESPACES D'APPRENTISSAGE ACTIF ET DE COLLABORATION.



Steelcase Learning a accompagné les équipes de l'université de Glasgow dans la réflexion et la conception des espaces de son nouveau Learning Hub.

Conçu pour plus de 2 500 étudiants, le James McCune Smith Learning Hub est un bâtiment emblématique, un environnement créatif combinant des lieux d'étude, d'apprentissage et de socialisation flexibles avec des espaces dédiés à une pluralité de modes d'enseignement et dotés des dernières technologies. « Au début du projet, nous ne parlions pas du tout du bâtiment », se souvient Moira Fischbacher-Smith Vice Principale Apprentissage et Enseignement. « Nous pensions plutôt à l'expérience d'apprentissage dans son ensemble et à l'environnement que nous souhaitons proposer aux utilisateurs. Nous nous sommes concentrés sur la flexibilité des espaces et leur capacité à encourager la collaboration. Nous voulions que les individus puissent passer facilement d'un espace d'apprentissage à un espace d'étude individuelle et inversement. » Ce bâtiment était une opportunité de transformer la manière d'enseigner et de soutenir l'apprentissage, quel que soit le lieu.

Venez découvrir comment les équipes de Steelcase Learning ont accompagné l'université de Glasgow dans la définition d'un écosystème d'espaces performants répondant à leurs différents enjeux. Nous partagerons avec vous les enseignements clés issus de ce projet pour vous aider à concevoir des espaces d'apprentissage engageants et collaboratifs à l'échelle d'une salle de classe ou d'un campus.

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatechexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 9H30 À 10H30 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • PRODUCTION D'ÉCRITS : COMMENT ÉVALUER LES COMPÉTENCES DES ÉLÈVES ?



À la recherche des profils de rédacteurs : Profils de scripteurs et épreuve de positionnement, un enjeu d'évaluation au service de la réussite scolaire

Présentation du projet de recherche-action porté par la EdTech Plume en collaboration avec le centre de recherches sur la cognition et l'apprentissage (CNRS et université de Poitiers), en partenariat avec 4 académies

Intervenants :

**Aude GUÉNEAU**, Fondatrice - *PLUME*

**Juliette DOBERVA**, Responsable pédagogie et produit - *PLUME*

**Thierry OLIVE**, Directeur de recherches - *CNRS*

**Christine BAC**, DRANE RENNES - *ÉDUCATION NATIONALE*

**Christophe DUPUY**, IEN numérique - *ÉDUCATION NATIONALE*

**Élodie CAMO**, CP numérique - *ÉDUCATION NATIONALE*

**Stéphanie BONJEAN**, Enseignante - *ÉDUCATION NATIONALE*

**Olivier JALBY**, Enseignant - *ÉDUCATION NATIONALE*

**Adriano LANZEROTI**, Enseignant - Chargé de mission DRANE Nancy-Metz - *ÉDUCATION NATIONALE*

### 9H30 À 10H30 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • 8 RAISONS DE CHOISIR L'ENEJ, L'ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE 100% COMPLÉMENTAIRE AVEC PRONOTE



Conscient des enjeux du numérique éducatif pour les collectivités et fort de 30 ans d'expérience dans les établissements du second degré avec sa filiale Index Éducation, Docaposte déploie une nouvelle génération d'Environnement Numérique de Travail dédié à l'Éducation et la Jeunesse.

En plus d'accompagner les collectivités dans leur politique Jeunesse, cet environnement numérique est une véritable place de services, avec notamment des dizaines d'outils de gestion et création pédagogique à la disposition des enseignants et des élèves.

Modulaire et évolutif, l'ENEJ est entièrement personnalisable en fonction des besoins de la collectivité et des usages constatés.

100% complémentaire avec PRONOTE, c'est le premier environnement numérique de travail qui intègre nativement le logiciel de vie scolaire plébiscité par les chefs d'établissement et propose des parcours utilisateurs complets et performants.

Intervenants :

**Nadia AMAL**, Directrice Adjointe du pôle Education & Famille - *DOCAPOSTE*

**Sandra BERAUDO**, Directrice opérations et avant-vente Education - *DOCAPOSTE*

**Fabien DUPLUS**, Personnel de Direction de l'Education Nationale - *DOCAPOSTE*

**David DOUSSOT**, Directeur des opérations ENT - *DOCAPOSTE*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 9H30 À 10H30 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • KNE, EDUCADHOC : COMMENT CONCEVOIR UNE SOLUTION ÉCO-RESPONSABLE ?



Venez découvrir, le temps d'une table ronde, notre démarche pour intégrer dans nos solutions les principes de durabilité et l'objectif de réduction de notre empreinte carbone, tout en s'engageant pour l'accessibilité numérique. Accompagné de nos partenaires Scaleway et Koena, nous aborderons les bonnes pratiques de conception éco-responsables dans le domaine de l'éducation.

Animateur :

**Nicolas DOCAO**, Directeur de la Stratégie - *HACHETTE LIVRE*

Intervenants :

**Ivan OSTROWICZ**, Directeur e-Education - *HACHETTE LIVRE - DIRECTION E-EDUCATION*

**James MARTIN**, Responsable Contenus et Communications Durabilité - *SCALEWAY*

**Amy KHAIRALLA**, Consultante en accessibilité numérique - *KOENA*

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • NOLEJ IA, L'OUTIL-AUTEUR QUI SIMPLIFIE LE QUOTIDIEN DES ENSEIGNANTS ET DES FORMATEURS



Présentation de l'outil auteur nolej IA v2, pour transformer automatiquement les cours en 12 activités interactives de micro-learning  
L'intérêt de la pédagogie active  
Démonstration de l'outil  
Présentation des nouvelles fonctionnalités

Intervenante :

**Nejma BELKHDIM**, CEO et co-fondatrice, enseignante en psychologie cognitive - *NOLEJ*

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • ENSEIGNER AU TEMPS DES IA : OPPORTUNITÉS ET DÉFIS



Les intelligences artificielles (IA) révolutionnent de nombreux domaines, et l'éducation ne fait pas exception. D'un côté, l'IA offre des opportunités fascinantes pour enrichir l'apprentissage et personnaliser les parcours éducatifs. D'un autre côté, elle soulève des préoccupations quant au risque de favoriser la paresse intellectuelle chez les élèves.

Au cours de cette conférence, nous examinerons ces enjeux de l'IA dans l'enseignement, en mettant en lumière les dilemmes auxquels font face les professeurs. Nous présenterons les opportunités et les défis que posent les IA génératives à travers des cas pratiques et concrets.

L'animateur partagera ses expériences pédagogiques et présentera des scénarios qu'il a mis en place pour encourager l'esprit critique, tout en réfléchissant à l'équilibre entre exploitation des technologies et maintien de l'engagement intellectuel des jeunes.

À l'issue de cette conférence, un atelier se tiendra sur le stand de C&C F48 pour découvrir comment Canva intègre de plus en plus l'intelligence artificielle dans ses fonctionnalités afin de simplifier la création de contenus pour vos cours

Animatrice :

**Élodie THENAT**, Professeure d'Histoire-Géographie-EMC et DNL Anglais - *EDUCATION NATIONALE*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • LES RESSOURCES NUMÉRIQUES DANS LES LYCÉES : BILAN DE LA 1<sup>RE</sup> ANNÉE DU DISPOSITIF EN RÉGION ÎLE-DE-FRANCE ET OBSERVATOIRE SUR TOUTES LES RÉGIONS.



Depuis un an, la Région Île-de-France a confié à Librairie eMLS le déploiement de son dispositif Ressources.num (volet ressources numériques pour l'éducation).

Venez découvrir le plus large plan de financement des ressources numériques déployé par une Région en France, son bilan de la 1<sup>re</sup> année, incluant un dispositif de suivi des usages et ses perspectives.

Venez découvrir également les résultats de l'enquête « Ressources numériques » lancée par Librairie eMLS sur toutes les régions de France.

Les intervenants sont : Alexandra Mounier (Région Île-de-France), Yves Morel et Stéphane Pantin (Librairie eMLS).

Intervenants :

**Stéphane PANTIN**, Directeur Général - *LIBRAIRIE EMLS*

**Yves MOREL**, Gérant - *LIBRAIRIE EMLS*

**Alexandra MOUNIER**, Directrice de projet Manuels et Ressources Numériques - Service de la Transformation Numérique des Lycées - Direction Numérique, Innovation et Smart Région Pôle Transformation Numérique - *RÉGION ÎLE-DE-FRANCE*

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • UN NOUVEL ESPACE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF SÉCURISÉ, ÉVOLUTIF ET SOUVERAIN !



Au-delà de l'ENT, Worldline met à disposition un portail de la jeunesse incluant des outils de communication professionnels et des accès aux services scolaires et extrascolaires, réunissant :

- Souveraineté : un cloud certifié SecNumCloud offrant un haut niveau de sécurité.

- Plate-forme modulaire et ouverte : l'objectif est de pouvoir facilement intégrer les nouvelles solutions des acteurs émergents et de les diriger vers un seul but : l'utilisation !

- Innovation : accès aux dernières solutions innovantes de l'Edtech

Intervenants :

**Mathieu DENEUVILLE**, Responsable de département Mail & eEducation - *WORLDLINE*

**Christelle CASIER**, Chef de produit et chef d'équipe - *WORLDLINE*

**Thierry MAZAINGUE**, Responsable de département - *WORLDLINE*

**Eric PRUD HOMME**, Architecte - *WORLDLINE*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • APPRENDRE À CODER AVEC APPLE

**Apple**

Apprendre à coder avec Apple offre aux élèves des outils et des ressources pour s'exprimer et préparer l'avenir, quelle que soit la carrière choisie.

Cette session présentera Swift Playgrounds, l'application gratuite pour iPad et Mac, qui montre à quel point il est facile d'enseigner et d'apprendre le développement d'applications et les technologies émergentes telles que l'apprentissage automatique.

Vous découvrirez également l'histoire inspirante de Timothée Jouve, lauréat français du Swift Student Challenge, qui s'est porté candidat avec son application Interlude et qui a pu participer à la Worldwide Developer Conférence en juin 2024.

Le Swift Student Challenge (<https://developer.apple.com/fr/swift-student-challenge/>) acceptera les candidatures en février 2025 et Apple a publié une série de ressources pour aider les étudiants à préparer leur candidature.

Animateur :

**Véronique BOLHUIS** - APPLE EDUCATION

**Timothée JOUVE** - ÉTUDIANT

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • UNE COMMUNAUTÉ INNOVANTE : LES ÉLÈVES AMBASSADEURS DU NUMÉRIQUE



Actuellement expérimenté en région académique Grand Est dans le cadre du programme Territoire Numérique Éducatif des Vosges, le dispositif des élèves ambassadeurs du numérique (ADN) ouvre de nouvelles perspectives pour former les citoyens de demain.

Venez découvrir comment ce réseau contribue à créer un environnement scolaire positif tout en renforçant la construction de soft skills, compétences du citoyen du XXI<sup>e</sup> siècle !

Cette table ronde permettra d'illustrer comment ce projet favorise l'engagement des élèves et œuvre pour l'égalité des chances.

Animateur :

**Valentin PIOVESAN**, Journaliste - P&A PRODUCTIONS

Intervenants :

**Christine FRANÇOIS**, DRANE adjointe - RECTORAT NANCY METZ

**Valérie DAUTRESME**, IA DASEN - DSSEN DES VOSGES

**Corinne VILLEMEN-BERARD**, Chef d'établissement du collège Clemenceau d'Epinal - EDUCATION NATIONALE

**Stéphane FAEDA**, Ingénieur de recherche - UNIVERSITÉ DE LORRAINE, LABORATOIRE PERSEUS

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • COMMENT LA TECHNOLOGIE AIDE-T-ELLE LES CENTRES DE FORMATION À AMÉLIORER LEURS REVENUS ?



Maxime, CEO de Filiz, la plateforme dédiée à la simplification de la gestion administrative et financière des centres de formation, vous exposera lors de cette conférence comment les nouvelles technologies et l'innovation peuvent transformer le financement des CFA et des écoles. Ne manquez pas ses conseils pratiques pour améliorer les revenus de votre CFA !

Animateur :

**Maxime JACQUET**, CEO - FILIZ

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • CONTINUUM DE FORMATION EN ROBOTIQUE VEX



Jason McKenna, Vice President of Global Education Strategy for VEX Robotics, will discuss learnings and use cases from around the world and how the VEX continuum provides a complete classroom solution with robotics and computing.

Intervenant :

**Jason MCKENNA**, Vice-président de la stratégie éducative mondiale - *VEX ROBOTICS*

**Irina SATYGO**, Traductrice - *INNOVATION FIRST TRADING SARL*

**Marina YULIS**, Traductrice - *INNOVATION FIRST TRADING SARL*

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • BÂTIR LE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF DE DEMAIN AU SERVICE DE LA RÉUSSITE DE TOUS : COMMENT SE RE-CONNECTER ET ALLER AU-DELÀ DES A PRIORI SUR L'IA.



Dell Technologies vous attends en salle 3, le 14 novembre de 14h00 à 14h55 pour assister à sa prise de parole « Bâtir le numérique éducatif de demain au service de la réussite de tous : comment se re-connecter et aller au-delà des a priori sur l'IA.

Intervenants :

**Philippe LECANTHE**, VP & General Director France Public Affairs - *DELL TECHNOLOGIES FRANCE*

**Lloyd CERQUEIRA**, Head of Government Affairs - *DELL TECHNOLOGIES FRANCE*

**Jérôme VAN VLAMERTYNGHE**, Industry Technical Solutions Specialist - *INTEL FRANCE*

**Méridith MARTINEZ**, Sales Development Account Manager - *INTEL FRANCE*

**Thomas COUSTENOBLE**, Directeur Education et Recherche - *MICROSOFT FRANCE*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 15H00 À 15H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • MINI-ENTREPRISE® IA : RÉVÉLER LE POTENTIEL DES JEUNES



Chez Entreprendre Pour Apprendre, nous souhaitons mettre les nouvelles technologies au service de la montée en compétences des jeunes et des équipes pédagogiques.

Nous avons à cœur d'intégrer ces technologies au centre de nos programmes pédagogiques car elles sont autant de ressources et de solutions innovantes pour :

- sensibiliser la jeunesse à une utilisation éclairée en faveur de leur avenir et de la société,
- former les jeunes aux métiers et compétences de demain,
- proposer des pratiques pédagogiques interactives et adaptées à chacun et chacune,
- développer la continuité pédagogique
- lutter contre le décrochage scolaire

Pour cela, nous avons développé la Mini-Entreprise IA®, un programme pédagogique innovant qui vise à :

- Soutenir l'accélération de la transition digitale de notre société à travers l'éducation,
- Sensibiliser les jeunes aux enjeux, applications, dérives et limites du secteur,
- Doter les jeunes de compétences et de connaissances nécessaires pour appréhender les métiers émergents lié aux nouvelles technologies, au travers d'une approche éducative innovante et expérientielle.

En France, il est décliné et déployé grâce au savoir-faire de notre association.

Le temps de notre conférence, venez découvrir pourquoi la maîtrise des compétences numériques est indispensable pour lutter contre la fracture numérique, permettre un usage raisonné et responsable des outils et des services numériques et garantir une orientation choisie et une insertion professionnelle réussie.

Animateurs :

**Agathe RIBAS**, Responsable pédagogique - *ENTREPRENDRE POUR APPRENDRE FRANCE*

**Alan RUELLAN**, Chargé de mission pédagogique - *ENTREPRENDRE POUR APPRENDRE FRANCE*

**Inès DUVAL**, Ingénieure pédagogique - *ENTREPRENDRE POUR APPRENDRE FRANCE*

Intervenante :

**Marie COUVÉ**, Data Scientist Freelance - Spécialiste en IA Responsable - *DATA SCIENTIST FREELANCE*



# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 15H00 À 15H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • QUELS USAGES DE L'IPAD EN CLASSE FLEXIBLE ?



Depuis plusieurs années, des projets autour de la forme scolaire font “bouger” les divers acteurs du monde de l'éducation.

Il s'agit de tout repenser pour utiliser habilement l'espace et le numérique pour imaginer des espaces accueillants et confortables, des lieux stimulants qui donnent envie de travailler pour que chaque élève trouve sa place.

Comment entretenir la motivation des élèves et inclure dans de bonnes conditions ?

Réfléchir sur la forme scolaire et l'usage pédagogique de l'iPad, c'est travailler sur l'organisation du temps et des espaces d'apprentissages, sur la relation des élèves aux savoirs et aux enseignants, à la diversification des démarches pédagogiques et éducatives.

En classe flexible depuis plus d'une année, le propos d'Amélie Mariottat sera contextualisé s'appuyant sur des scénarios pédagogiques expérimentés en classe.

À la suite de cette conférence, un atelier sera proposé sur le stand C&C F48, centré autour des outils natifs de l'iPad. Les participants auront l'occasion de tester sur place diverses configurations de classe flexible avec l'iPad, en manipulant le matériel spécialement conçu pour cette approche qui est proposé par C&C. Cet atelier permettra d'expérimenter directement l'optimisation de l'espace d'apprentissage et de découvrir comment l'iPad peut enrichir les pratiques pédagogiques au sein d'un environnement flexible. Une occasion unique d'explorer les possibilités offertes par ces technologies en conditions réelles.

Animatrice :

**Amélie MARIOTTAT-COLOMBO**, Professeure de Français - *EDUCATION NATIONALE*

### 15H00 À 15H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • RÉINVENTEZ VOS COURS ET VOS FORMATIONS AVEC L'IA : DÉCOUVREZ LA NOUVELLE SOLUTION D'EDUNAO !



Chez Edunao, nous croyons que la technologie doit simplifier le travail des enseignants et des formateurs. C'est pourquoi nous avons développé une offre d'assistance à la génération de contenu assisté par IA, conçu pour libérer des tâches techniques et répétitives.

Intervenants :

**Cyril BEDEL**, CEO - *EDUNAO*

**Justin TEMPLEMORE**, Chef de Projet - *EDUNAO*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 16H00 À 17H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • ACCOMPAGNER LES ENSEIGNANTS ET LES ÉLÈVES DANS LA RÉGULATION DES APPRENTISSAGES AVEC LE NUMÉRIQUE

**KOSMOS**  
Digital for Education

La régulation des apprentissages par l'enseignant regroupe l'ensemble des actions et dispositifs mis en œuvre pour aider l'élève à intégrer de nouvelles connaissances.

Une séquence d'évaluation formative est un archétype de processus de régulation des apprentissages : poser une question ou un problème à des élèves, collecter les productions, les évaluer et proposer en retour des informations et actions à mener pour améliorer les apprentissages recouvre les composantes variées d'une régulation interactive.

La mise en œuvre des séquences d'évaluation formative pose des défis d'orchestration dans la salle de classe. Le numérique est apparu très tôt comme un outil pouvant faciliter cette mise en œuvre.

Le programme de recherche Elastic conduit à l'IRIT depuis 2013, complété par le projet Consolidation mené en partenariat avec Kosmos depuis 2020 ont pour objectifs la conception et l'évaluation d'environnements numériques soutenant la mise en œuvre d'évaluations formatives.

Les travaux réalisés dans ce cadre visent à accompagner les élèves et les enseignants dans la régulation des apprentissages en se fondant sur une démarche scientifique. Nous présentons dans cette conférence les résultats saillants issus de ces travaux ainsi que les perspectives à court terme qui concernent l'introduction des IA génératives dans cette démarche scientifique.

Animateurs :

**Denis OLLIVIER**, Doctorant - *KOSMOS NEXT*

**Franck SYLVESTRE**, Maître de Conférence - *IRIT - TALENT*

### 16H00 À 17H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • AMÉLIORER L'ENGAGEMENT DES ÉLÈVES : S'ADAPTER AUX BESOINS D'APPRENTISSAGE VARIÉS AVEC LA VISUALISATION D'IDÉES

**MindView**  
by MatchWare

Cet atelier vous montrera comment utiliser MindView pour rendre l'apprentissage plus intuitif et accessible. Que ce soit pour les élèves neurodivergents ou ceux ayant des besoins spécifiques, ces outils favorisent une meilleure compréhension et mémorisation des concepts. Vous découvrirez des exemples pratiques, montrant comment cet outil peut transformer et adapter l'expérience éducative pour tous les élèves.

Animateurs :

**Anaëlle PARCOLLET**, Responsable Education - *MATCHWARE*

**Kimberley NOBLET**, Responsable Education - *MATCHWARE*

### 16H00 À 17H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • INTÉGRATION, SÉCURITÉ ET DÉMONSTRATIONS D'USAGES DE L'IPAD EN CLASSE - TÉMOIGNAGE DE SEINE & YVELINES NUMÉRIQUE

**econom**  Authorized Education Specialist

Notre partenaire Jamf présentera ses solutions de gestion et de déploiement pour une intégration sécurisée au sein de vos établissements scolaires. Vous assisterez à des démonstrations d'usages de l'iPad et des outils En Classe et Pour l'École.

Recueillez également le témoignage de Seine et Yvelines Numérique suite à l'intégration des appareils Apple dans les collèges et lycées du territoire. Dans le cadre du projet e-SY, 130 000 élèves, enseignants et personnels administratifs seront équipés d'ici 2026 d'un iPad. L'ensemble des classes de CM1, CM2 ainsi que des collèges publics du département des Yvelines, et collèges privés sous contrat qui décideront d'adhérer au projet sont concernés

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • INTRODUCTION À VEX 123 ROBOTIQUE ET INFORMATIQUE POUR LA CLASSE



Jason McKenna, vice-président de la stratégie éducative mondiale, animera un atelier couvrant la première partie du continuum robotique VEX.

VEX 123 est un robot interactif et programmable qui fait sortir l'informatique et la pensée informatique de l'écran et les met entre les mains des élèves du primaire. Soutenu par un programme complet et prêt à l'emploi, des laboratoires STEM et d'autres activités, VEX 123 est le moyen idéal pour les étudiants de commencer leur voyage STEM

Animateur :

**Jason MCKENNA**, Vice-président de la stratégie éducative mondiale - *VEX ROBOTICS*

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • SAINE UTILISATION DU NUMÉRIQUE : COMMENT LA CRÉATION DE JEUX VIDÉO EST DEVENUE UN OUTIL D'APPRENTISSAGE, DE PERSÉVÉRANCE ET D'ÉGALITÉ DES CHANCES



En présence de :

- Gabriel Bran Lopez, Président fondateur de Fusion Jeunesse - France 2030, Innovation dans la forme scolaire
- Chloé Vigneau, coordonnatrice de projet en création de jeux vidéo, docteure en informatique et responsable du Groupe de travail numérique (GTNum, Apprendre par la création de jeu vidéo) soutenu par la Direction du numérique pour l'éducation du Ministère de l'Education Nationale
- Gabriel Angouillant, étudiant à l'École 42 d'Angoulême et ancien participant au programme en création de jeux vidéo - Académie de Bordeaux
- Radoine Rami, enseignant de mathématiques - Académie de Versailles
- Une participation spéciale d'un mentor d'Ubisoft viendra enrichir ce panel.

Animateur :

**Gabriel BRAN LOPEZ**, Président fondateur, Fusion Jeunesse - France 2030, Innovation dans la forme scolaire Cofondateur, Robotique FIRST Québec | France - *FUSION JEUNESSE*

Intervenants :

**Chloé VIGNEAU**, Docteure en Informatique et responsable du GTNUM Apprendre par la Création de jeu vidéo - *COPOTATO*

**Radoine RAMI**, Enseignant de mathématiques - *EDUCATION NATIONALE*

**Gabriel ANGOULLANT**, Etudiant - *ECOLE 42*

### 10H45 À 11H45 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • L'EDUCATION À L'ÈRE DU DOUTE : FORMER L'ESPRIT CRITIQUE DES ÉLÈVES FACE AUX CONTENUS MODIFIÉS PAR L'IA



À l'heure où, que ce soit avec l'aide de l'IA ou sans son aide, tout ce qui vient d'internet est susceptible d'avoir été modifié, retouché voire construit de tout pièce, comment l'enseignant peut-il faire face à cela et donner les outils nécessaires à l'élève pour structurer et utiliser son esprit critique ?

Intervenants :

**Olivier BOBINEAU**, Directeur-fondateur ARISTOTELES - *LDE*

**Nejma BELKHDIM**, CEO - *NOLEJ*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexexpo

## VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • COMMENT AIDER LES ENFANTS À MÉMORISER DANS UN ENVIRONNEMENT SATURÉ DE DISTRACTIONS ET D'INFORMATIONS ?



Nous invitons le public dans un voyage à l'intérieur du cerveau pour découvrir dans les grandes lignes son organisation. Nous ferons un focus sur la mémorisation à long terme et sur l'importance d'installer dans la durée des rituels de révisions quotidiennes. A travers cette créa-conférence, nous vous partageons comment simplifier les sciences cognitives : éclairer l'élève sur le fonctionnement de son cerveau lui permettra, non seulement d'acquérir plus facilement des méthodes pour apprendre à apprendre, mais aussi de s'organiser face aux nombreuses stimulations extérieures qui sont source de distractions.

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • VERS UN ÉCOSYSTÈME DE FORMATION UNIFIÉ PLUS COHÉRENT POUR L'ENSEIGNANT - MAGISTÈRE 2



Cet atelier présente le nouvel écosystème fonctionnel dans lequel s'inscrit notamment le dispositif de formation Magistère.

Vous découvrirez comment les choix stratégiques du MEN en matière de communs numériques ont conduit à l'ouverture de la nouvelle plateforme Magistère et celle du Réseau des Concepteurs. Cette innovation offre des repères communs à l'ensemble des personnels de l'Éducation nationale pour se former ou produire des parcours d'apprentissage pour leurs élèves. L'atelier abordera notamment le rôle et la place prépondérante du Réseau des concepteurs qui vise à offrir aux personnels ou aux formateurs un service d'aide à la scénarisation, au suivi de projet ainsi qu'un partage de parcours co-construits et maintenus au fil de l'eau.

Animateurs :

**Jérôme PAYEN**, Coordonnateur du dispositif Magistère - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

**Philippe GARNIER**, Chargé d'ingénierie de formation - équipe nationale M@gistère - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

**Rémi LEFEUVRE**, Chef de projet plateformes e-learning - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

### 12H00 À 13H00 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 3

#### • LES ENSEIGNANTS ET L'IA : UNE COLLABORATION POUR L'AVENIR DE L'ÉDUCATION.

**coursera**

Avec l'essor de l'intelligence artificielle (IA), les enseignants ont l'opportunité de collaborer avec cette technologie pour améliorer l'expérience d'apprentissage. Cet atelier explorera comment l'IA peut être intégrée dans l'éducation pour soutenir les enseignants dans leurs tâches quotidiennes, personnaliser l'apprentissage, et améliorer les résultats des élèves.

Intervenant :

**Nihad EL HAMDANI**, Senior Account Executive - *COURSERA*

# LES CONFÉRENCES ET ATELIERS DES EXPOSANTS ET DES PARTENAIRES

#Educatexpo

## VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024



### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 1

#### • TRACES D'APPRENTISSAGE

Cet atelier vous invite à réfléchir aux enjeux actuels des traces d'apprentissage et à l'implication des différents acteurs dans leur mise en œuvre. Une présentation croisée du ministère, d'une EdTech et de partenaires permettra de poser les bases, avant de donner une large parole aux participants et de recueillir leur proposition. Ensemble, nous explorerons l'utilité des traces, les pratiques actuelles, les freins à leur adoption et la possibilité de les partager. L'objectif est de repartir avec des actions concrètes et partagées, facilement transposables dans vos environnements.

Animateurs :

**Philippe AJUELOS**, Administrateur ministériel des données des algorithmes et des codes sources - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

**Claudio CIMELLI**, Directeur de projet - *MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION*

### 14H00 À 14H55 / SALLE D'ATELIERS/CONFÉRENCES 2

#### • L'ÉCOLE, UN ÎLOT DÉCONNECTÉ ?



Table-ronde avec Edwige Chirouter, Najat Vallaud-Belkacem et Jean-Michel Le Baut animée par Djéhanne Gani, rédactrice en chef du Café pédagogique

Quelle place donner aux écrans à l'École dans une société ultra connectée ? Le Café pédagogique invite à la réflexion dans un dialogue avec Najat Vallaud-Belkacem, Jean-Michel Le Baut et Edwige Chirouter.

Najat Vallaud-Belkacem a été ministre de l'Éducation nationale et l'une des auteures de l'ouvrage "Les écrans contre la parole" paru en septembre 2024 aux éditions Philo Magazine.

Edwige Chirouter est professeure des Universités Philosophie et sciences de l'éducation de Nantes, et titulaire de la Chaire Unesco "philosophie avec les enfants"

Jean-Michel Le Baut est professeur de Lettres au lycée, formateur DRANE à l'académie de Rennes et président de l'association CIIP - Café pédagogique.

Animatrice :

**Djéhanne GANI**, Rédactrice en chef - *CAFÉ PÉDAGOGIQUE*

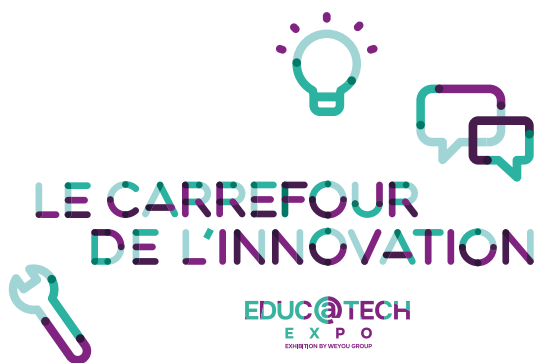
# Essayer l'iPad, c'est l'adopter.





# LE CARREFOUR DE L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE

#Educatechexpo



Le Carrefour de l'innovation pédagogique, ce sont 120 m<sup>2</sup> d'espaces qui permettent au visiteur de découvrir en faisant.

Trois espaces à disposition des échanges entre pair.e.s programmés pendant 3 jours :



L'accueil



Les RetEx



Les ateliers - Prise en main

**Le Carrefour de l'innovation** : un espace dédié à l'innovation pédagogique au cœur du salon Educ@tech Expo.

Un lieu pour découvrir des outils, partager des expériences pédagogiques et créer de manière collective des dispositifs - Un lieu animé par des enseignants.es

Un thème central : **la Re-connexion** : se re-connecter avec ce qui fait sens dans notre métier d'enseignant-l'humain, la relation, la pédagogie - et ce qui fait sens pour accompagner les générations futures - esprit critique, créativité, sens du collectif -.

Au programme :

- **Des ateliers** pour construire ensemble des solutions pédagogiques en lien avec les conférences du jour
- **Des RetEx** : Un.e enseignant.e nous présente une initiative qu'il/elle a expérimentée et en dresse le bilan critique pour aider la communauté éducative à développer des projets similaires. #Inspiration
- **Des prises en main** : un.e enseignant.e anime une séquence de prise en main d'une ressource pédagogique (un outil, une méthode). #passage à l'action

Programme complet des ateliers sur [www.educatech-expo.com](http://www.educatech-expo.com).

Attention places limitées. Votre inscription sur le site Internet ne vaut pas une place réservée pour les ateliers.



# LE CARREFOUR DE L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE

#Educatexexpo

## NOS PARTENAIRES

UNOWHY 

UNOWHY a choisi de nouer un partenariat avec le Carrefour de l'Innovation en raison de sa vision partagée de l'innovation collaborative. En tant que tiers lieu favorisant la rencontre d'individus aux compétences diverses, le Carrefour de l'Innovation offre en effet un environnement idéal pour penser, créer, produire et partager des connaissances, allant ainsi dans le sens de la mission portée par UNOWHY, à savoir "mettre le numérique à la portée de tous ».



Fort de ses 13 ans d'expérience, **Aratice** est une entreprise spécialisée dans la conception, la vente et l'installation de solutions multimédia innovantes et interactives destinées à l'éducation avec des valeurs communes à celles du **Carrefour de l'innovation** : l'échange, l'innovation pédagogique, l'accompagnement et le partage de vos idées afin d'en faire des projets concrets et vivants ! C'est la raison pour laquelle Aratice a souhaité être partenaire et accompagner le Carrefour de l'innovation une année de plus en mettant à disposition nos mobiliers et solutions éducatives innovantes.

BenQ  
Education

Le carrefour de l'innovation est pour nous le lieu où se rencontrent les acteurs de l'enseignant et les experts en technologie éducative pour explorer de nouvelles méthodes d'enseignement et découvrir des outils éducatifs qui stimulent l'engagement des élèves.

**BenQ** souhaite se positionner ainsi en tant que partenaire et non comme un fournisseur de service en accompagnant le Carrefour dans cette transformation numérique essentielle, avec son écran numérique interactif, pensé par les enseignants pour les enseignants.

## PARTENAIRES EDITORIAUX :

La Ligue de l'enseignement de Paris ,Future Classroom Lab, Scollectif, E-teachers, EMC Partageons ! UNSA, Être Prof, L'AFT-RN





## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 10H00 À 10H30 • ESPACE ATELIER

#### ÉDUCER AVEC ET AU NUMÉRIQUE

Prendre en main un système d'exploitation libre pour l'école primaire permettant de réviser les notions apprises à l'école et de travailler la programmation

**Intervenant :** Stéphane Deudon

**Niveau :** maternelle - élémentaire

### 10H00 À 11H00 • ESPACE RETEX

#### INSTALLER UN FABLAB ALL INCLUSIVE

Retour d'expérience sur le déploiement d'un fablab au sein d'un collège pour permettre à chaque élève d'entrer dans les apprentissages. Un dispositif inclusif car permettant à tous les profils d'élèves de trouver leur porte d'entrée vers les apprentissages.

**Intervenant :** Stéphane Larive

**Niveau :** secondaire

### 10H45 À 11H15 • ESPACE ATELIER

#### CRÉER UNE HISTOIRE AVEC UNE INTERFACE INTERACTIVE !

Prendre en main un outil gratuit pour créer des récits personnalisés adaptés au programme tout en stimulant l'imagination des élèves

**Intervenante :** Manon Fouques Lasserre

**Niveau :** secondaire

### 11H15 À 12H15 • ESPACE RETEX

#### PROPOSER LE NUMÉRIQUE SANS ÉCRAN AU SERVICE DE L'AUTONOMIE

Retour d'expérience sur des dispositifs pédagogiques proposant du numérique sans écran. Des outils favorisant l'autonomie des élèves et permettant ainsi aux enseignants.es d'être plus disponibles pour accompagner les élèves avec des besoins

**Intervenante :** Elodie Mirrow

**Niveau :** élémentaire - secondaire

### 11H30 À 12H00 • ESPACE ATELIER

#### IMPLIQUER SES ÉLÈVES DANS UN PROJET DE SCIENCES PARTICIPATIVES

Tester 3 façons de faire des sciences citoyennes pour s'approprier la méthodologie

**Intervenante :** Isabelle Dufrêne

**Niveau :** élémentaire



## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

### 12H15 À 13H15 • ESPACE ATELIER

#### CO CONSTRUIRE DES SOULIONS PÉDAGOGIQUES : RÉSEAUX SOCIAUX ET CPS

Créer de l'intelligence collective pour co produire une ressource utile pour la communauté éducative en lien avec la table ronde sur les RS : Développer les compétences émotionnelles face aux réseaux sociaux : un (vrai) défi pédagogique ?

**Animatrice :** Stéphanie de Vanssay

**Niveau :** élémentaire - secondaire

### 13H30 À 14H30 • ESPACE RETEX

#### RÉSOUTRE DES PROBLÈMES AVEC MATHEBDO

Retour d'expérience sur la création du dispositif MATHebdo, au service de la résolution de problèmes. Un dispositif dans lequel les collègues reçoivent un apport didactique et dix problèmes autour d'un thème fédérateur chaque semaine. Un dispositif permettant d'aborder les mathématiques de façon ludique

**Intervenant :** Rémi Tourmier

**Niveau :** maternelle - élémentaire

### 14H00 À 14H30 • ESPACE ATELIER

#### 3 ASTUCES POUR PARLER À VOTRE IA ET ÉVITER LES RÉPONSES BIDONS (L'ART DU PROMPT)

**Intervenante :** Sara Joban

**Niveau :** tous

### 14H45 À 15H15 • ESPACE ATELIER

#### PROPOSER LES ÉCHECS POUR TRANSFORMER L'APPRENTISSAGE

Tester les échecs et les activités pédagogiques liées pour stimuler le développement cognitif et psychosocial des élèves

**Intervenante :** Bolle-Besançon

**Niveau :** maternelle - élémentaire - secondaire

### 14H45 À 15H45 • ESPACE RETEX

#### UTILISER LES IA GÉNÉRATIVES À L'ÉCOLE : UNE RÉVOLUTION PÉDAGOGIQUE

Retour d'expérience sur l'utilisation des IA génératives en classe permettant aux élèves de se reconnecter aux savoirs mais aussi permettre un lien nouveau avec l'enseignant.

**Intervenant :** Mickaël Bertrand

**Niveau :** élémentaire - secondaire



**MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024**

**15H30 À 16H00 • ESPACE ATELIER**

**DÉCOUVRIR ET UTILISER UN RÉSEAU SOCIAL LIBRE**

Prendre en main un réseau social opensource, libre et éthique

Intervenant : Julien Crémoux

Niveau : élémentaire - secondaire



## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 10H00 À 10H30 • ESPACE ATELIER

#### SE RECONNECTER AU VIVANT - LA CLASSE ÉCO CITOYENNE

Prendre en main un modèle pédagogique de reconnexion au vivant dans sa classe

Intervenants.es : Pierre Lignée et Marie Digneau

Niveau : maternelle - élémentaire

### 10H00 À 11H00 • ESPACE RETEX

#### PRÉVENIR LES VIOLENCES SEXUELLES DÈS L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE

Retour d'expérience d'un dispositif mené à l'échelle d'une circonscription permettant d'aborder ce sujet de l'inceste dans sa classe et ainsi faciliter d'éventuels signalements pour assurer sécurité et protection des élèves

Intervenante : Clémence Lafon

Niveau : élémentaire

### 10H45 À 11H15 • ESPACE ATELIER

#### PERSONNALISER LES ÉVALUATIONS AVEC DES RETOURS AUDIO

Prendre en main un système permettant de donner une voix aux évaluations

Intervenant : Charlie Rollo

Niveau : élémentaire - secondaire

### 11H15 À 12H15 • ESPACE RETEX

#### RE-CONNECTER LES ÉLÈVES AVEC EUX-MÊMES ET LES AUTRES : NEUROSCIENCES ET COMPÉTENCES PSYCHOSOCIALES

Retour d'expérience sur la mise en place d'un environnement de classe motivant, engageant. Une rencontre entre CP>S et neurosciences pour répondre aux besoins des élèves (cognitifs et émotionnels) et développant chez eux empathie et collaboration. Tout cela au service des apprentissages

Intervenante : Bolle-Besançon

Niveau : maternelle

### 11H30 À 12H00 • ESPACE ATELIER

#### PRENDRE EN MAIN TWICTÉE : VERS UNE MÉTHODE DE CATÉGORISATION ET D'ARGUMENTATION ORTHOGRAPHIQUE

Prendre en main un dispositif coopératif destiné aux élèves et à leurs enseignants. L'outil pédagogique adapte les dictées et la correspondance scolaire de Célestin Freinet au regard des dernières avancées en didactique du français.

Intervenante : Isabelle Watrinet

Niveau : élémentaire



## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 12H15 À 13H45 - ESPACE ATELIER

#### CO PRODUIRE UNE RESSOURCE ÉDUCATIVE POUR PRÉPARER LES ENSEIGNANTS, LES ÉLÈVES ET LES ÉTUDIANTS À L'UTILISATION DE L'IA

Créer de l'intelligence collective pour co produire une ressource utile pour la communauté éducative en lien avec la table ronde sur les RS : Développer les compétences émotionnelles face aux réseaux sociaux : un (vrai) défi pédagogique ?

Animatrice : Isabelle Dufrene

Niveau : élémentaire - secondaire

### 13H30 À 14H30 - ESPACE RETEX

#### METTRE EN PLACE UNE CLASSE MUTUELLE EN MATHÉMATIQUE

Retour d'expérience sur la mise en place d'une classe mutuelle en REP+. Mobilier, dispositifs pédagogiques, utilisation de l'espace au service des apprentissages en facilitant la coopération, la différenciation, le droit à l'erreur.

Intervenante : Clémence Terme

Niveau : secondaire

### 14H00 À 14H30 - ESPACE ATELIER

#### DÉCOUVRIR LES APPS M@THS EN-VIE

Prendre en main un écosystème d'applications numériques pouvant être utilisé en complément d'un enseignement explicite et structuré de la résolution de problèmes

Intervenant : Christophe Gilger

Niveau : maternelle - élémentaire

### 14H45 À 15H15 - ESPACE ATELIER

#### DÉTECTER INFO OU INFOX : DE LA SOURCE FIABLE À LA FAKE NEWS

Prendre en main les outils nécessaires à la réalisation d'une fake news et à la vérification des sources.

Intervenantes : Audrey Seigneurin et Marina Milicevic

Niveau : élémentaire

### 14H45 À 15H45 - ESPACE RETEX

#### PRODUIRE DES ÉCRITS COURTS AVEC SCOLLECTIF

Retour d'expérience de mise en place de dispositifs variés d'échanges de productions d'écrits courts entre classes francophones via un média adapté, libre et éthique

Intervenante : Isabelle Watrinet

Niveau : élémentaire



## JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

### 15H30 À 16H00 • ESPACE ATELIER

#### EXPLORER L'ENVIRONNEMENT AVEC UNE CARTE ÉLECTRONIQUE DANS LE CONTEXTE DE L'ÉCOLE DU DEHORS

Prendre en main des activités numériques adaptées à l'école du dehors

**Intervenant :** Jonathan Ponsard

**Niveau :** maternelle - élémentaire



## VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

### 10H00 À 10H30 • ESPACE ATELIER

#### RECHERCHER DES IMAGES SUR INTERNET POUR TOUT PETITS.

Prendre en main un outil simple de recherche d'images pour initier les tout petits à la recherche dans un cadre sécurisé avec des images sous licences libres

**Intervenant :** Hervé Allesant

**Niveau :** maternelle

### 10H00 À 11H00 • ESPACE RETEX

#### APPRENDRE À COMMUNIQUER AVEC LE JEU VIDÉO

Retour d'expérience sur l'utilisation de jeux-vidéo de type "bac à sable" pour permettre aux élèves de développer des compétences psychosociales et collaboratives au service de la construction de jeux servant d'évaluation en français et Histoire géo /Emc

**Intervenant :** Thomas Durand

**Niveau :** secondaire

### 10H45 À 11H15 • ESPACE ATELIER

#### SE LANCER EN CORRESPONDANCE SCOLAIRE AVEC APLATI TOUR

Prendre en main un outil pour enregistrer et écouter, créer une bibliothèque partagée pour une (re)connexion des classes dans le cadre du projet Aplatitour

**Intervenante :** Isabelle Watrinet

**Niveau :** maternelle - élémentaire

### 11H15 À 12H15 • ESPACE RETEX

#### DÉVELOPPER L'ESPRIT CRITIQUE DES ÉLÈVES EN EMI

Retour d'expérience sur un dispositif permettant de sensibiliser et éduquer les élèves aux médias et à l'information. Un travail important étant fait autour de la capacité des élèves à évaluer la fiabilité des informations et à adopter une posture réflexive face aux contenus numériques

**Intervenantes :** Audrey Seigneurin et Marina Milicevic

**Niveau :** élémentaire

### 12H15 À 13H45 • ESPACE ATELIER

#### CO CONSTRUIRE DES SOLUTIONS PÉDAGOGIQUES : NUMÉRIQUE SANS ÉCRAN

Créer de l'intelligence collective pour co produire une ressource utile pour la communauté éducative en lien avec la table ronde sur le numérique sans écran : Faut-il plus de sobriété en matière d'équipement numérique ?

**Animatrice :** Michèle Caporal

**Niveau :** maternelle - élémentaire



## VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

### 13H30 À 14H30 • ESPACE RETEX

#### DEVENIR CONCEPTEUR DE SES OUTILS DE CLASSE AVEC L'IA

Retour d'expérience sur la création d'outils numériques pour les enseignants.es.

Une expérience mêlant IA générative, prompts et mise en ligne sur la ""Forge des communs numériques""

Intervenant : Hervé Allesant

Niveau : maternelle - élémentaire - secondaire

### 14H00 À 14H15 • ESPACE ATELIER

#### SE LANCER EN IMPRESSION 3D

Prendre en main une imprimante 3D - de l'idée à la fabrication

Intervenant : David Plumel

Niveau : maternelle - élémentaire - secondaire



# Comment légitimer et renforcer l'usage du numérique dans les pratiques éducatives ?

Illustrations et témoignages d'acteurs de terrain engagés  
autour de 3 temps forts



**Stand  
B18-D17**

**13** *mercredi*  
**NOVEMBRE**

**15h00**

**Renforcer la collaboration public-privé pour  
structurer la filière du numérique éducatif**

- Table ronde animée par la Banque des Territoires

**14** *jeudi*  
**NOVEMBRE**

**11h00**

**Numérique éducatif : mieux mesurer et évaluer pour  
déployer en confiance**

- Table ronde animée par la Banque des Territoires et Edtech France

**14h30**

**Des dispositifs innovants pour renforcer des alliances  
entre les acteurs de l'orientation**

- Témoignages d'acteurs engagés

**17h30**

**Cocktail**

**15** *vendredi*  
**NOVEMBRE**

**10h00**

**Le collège numérique du futur**



Retrouvez le programme détaillé et venez  
rencontrer l'équipe Éducation de la Banque  
des Territoires sur le STAND B18-D17



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## LE PROGRAMME DE CES TROIS JOURNÉES :

" Pour bâtir un numérique accessible, sécurisé et équitable : Reconnectons-nous ! "

Les acteurs de la région académique Île-de-France vous proposent d'illustrer des usages pédagogiques intégrant le numérique à travers des parcours destinés aux élèves. Durant ces trois jours, une vingtaine de classes sont invitées à profiter d'une expérience immersive dans le salon.

Le programme intègre également les interventions de plusieurs partenaires associés aux projets pédagogiques de la région académique Île-de-France.

Ces temps d'échanges questionnent ainsi de nombreux enjeux : compétences transversales et fondamentaux, mixité et équité, orientation et métiers de la tech, cyber sécurité et protection des données personnelles, parentalité et responsabilité citoyenne.



## MERCREDI 13 NOVEMBRE 2024

LE «COFFEE TIME »		ESPACE STADE	ESPACE FABRIQUE
09.00 10.00	Des lycées de la région académique engagés dans le cursus professionnel « Métiers de l'hôtellerie-restauration » vous proposent de déguster un café. Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région.		
09.30 10.30	<b>CODAGE ET PROGRAMMATION À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE</b> Des élèves en démonstration à partir d'un projet autour du codage et de la programmation.	10.00 11.00	<b>CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE</b> Des élèves en démonstration à partir d'un projet autour de l'éducation aux médias et à l'information.
11.00 12.00	<b>LA FRESQUE DE L'ÉQUILIBRE HARMONIEUX</b> Des élèves déconstruisent les idées reçues et proposent des solutions pour encourager la présence des femmes dans les métiers du numérique.	11.00 12.00	<b>CODAGE ET PROGRAMMATION À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE</b> Des élèves en démonstration à partir d'un projet autour du codage et de la programmation.
12.00 13.00		12.00 13.00	
13.00 14.00	<b>LES ENJEUX RELATIFS À LA PROTECTION DES DONNÉES ET À LA CYBERSÉCURITÉ</b> Quelles sont les prérogatives, pouvoirs, responsabilités de l'État face au numérique ?	13.00 14.00	<b>LA CYBERSÉCURITÉ AVEC PIX ET PIX+ÉDU</b> Faites découvrir la cybersécurité aux élèves de collège et lycée avec des challenges Pix.
14.00 15.00	<b>COMMENT ÉDUCER A LA CYBERSÉCURITÉ EN EMI DANS LE CADRE DES NOUVEAUX PROGRAMMES D'EMC AU CYCLE 3 ?</b> Place de l'EMI dans les nouveaux programmes d'EMC à travers des situations d'apprentissage.	14.00 15.00	<b>LA FRESQUE DES CYBERCITOYEN.NE.S</b> Découvrir les bonnes pratiques sur internet et lutter contre le cyberharcèlement à travers des activités éducatives ludiques.
15.00 16.00	<b>ÉDUCER AUX ÉCRANS DANS UNE DÉMARCHE DE COÉDUCATION ENTRE L'ÉCOLE ET LES FAMILLES</b> École et famille, accompagner les usages ensemble.	15.00 16.00	<b>VERS UN NUMÉRIQUE RESPONSABLE</b> À travers des situations concrètes d'éco-citoyenneté, les élèves développent leur argumentaire et leurs compétences orales.
16.00 17.00	<b>LE NUMÉRIQUE AU SERVICE DE L'ACCESSIBILITÉ</b> Enseigner les mathématiques avec des documents enrichis (PIC 360).	16.00 17.00	<b>LA RÉALITÉ VIRTUELLE AU SERVICE DES APPRENTISSAGES</b> Des scénarios pédagogiques en EPS à découvrir.



### JEUDI 14 NOVEMBRE 2024

09.00 10.00	<b>CAFÉ IA, "NOS MÉTIERS À L'ÈRE DE L'IA"</b> Dans la continuité du séminaire de la région académique Île-de-France, venez profiter d'un temps d'accouturation sur des usages de l'IA lors d'un atelier co-animé par la DRANE et la DRASI Durant ce temps, des lycées de la région académique engagés dans le cursus professionnel « Métiers de l'hôtellerie-restauration » vous proposent de déguster un café.		
	<b>ESPACE STADE</b>		<b>ESPACE FABRIQUE</b>
09.30 10.30	<b>CODAGE ET PROGRAMMATION DANS LE SECOND DEGRÉ</b> Venez résoudre avec les élèves une énigme de programmation.	10.00 11.00	<b>PARCOURS « SAVOIR CODER » AU CYCLE 3 (TEMPS 1)</b> Les élèves expérimentent, interagissent pour résoudre un challenge robotique.
11.00 12.00	<b>CODAGE ET PROGRAMMATION DANS LE SECOND DEGRÉ</b> Venez interagir avec les élèves autour du codage et de la programmation.	11.00 12.00	<b>UNE CLASSE MÉDIA AU COLLÈGE (TEMPS 1)</b> Préparation d'une émission de webradio sur le thème de la citoyenneté numérique.
12.00 13.00		12.00 13.00	
13.00 14.00	<b>PARCOURS "SAVOIR CODER" AU CYCLE 3 (TEMPS 2)</b> Les élèves coopèrent, argumentent et présentent leur parcours.	13.00 14.00	<b>ESCAPE GAME - AGENT COMPROMIS</b> Découvre l'OSINT, la programmation en Python, le piratage de site web afin de retrouver un agent disparu et une taupe.
14.00 15.00	<b>FAVORISEZ L'ANCRAGE MÉMORIEL AVEC RÉACTIV'</b> Une nouvelle ressource numérique au service des sciences cognitives.	14.00 15.00	<b>UNE CLASSE MÉDIA AU COLLÈGE (TEMPS 2)</b> Enregistrement d'une émission de webradio dans les conditions du direct.
15.00 16.00	<b>DES RESSOURCES POUR QUELS USAGES ?</b> Des ressources pédagogiques libres au service des apprentissages (Capytale, Éléa, la Forge).	15.00 16.00	<b>DÉCOUVREZ LA RESSOURCE EDUMALIN</b> Un assistant pédagogique virtuel pour guider et corriger le travail personnel des élèves.
16.00 17.00	<b>OSINT ET CYBERSÉCURITÉ AVEC LA PLATEFORME TOP</b> Découvrez l'Open Source INTelligence et la cybersécurité avec les challenges de la plateforme TOP.	16.00 17.00	<b>CYBERSÉCURITÉ : APPRENDRE À CODER UN MOT DE PASSE</b> Découvrez les rudiments de la cybersécurité en apprenant à coder un mot de passe à l'aide d'une carte Micro:Bit.



RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

### VENDREDI 15 NOVEMBRE 2024

		LE «COFFEE TIME »	
09.00 10.00		Des lycées de la région académique engagés dans le cursus professionnel « Métiers de l'hôtellerie-restauration » vous proposent de déguster un café. Venez échanger avec les acteurs de la région académique sur les projets pédagogiques déployés dans les établissements de la région.	
		ESPACE STADE	ESPACE FABRIQUE
09.30 10.30		<b>RENDRE LA LECTURE ACCESSIBLE ET ENGAGEANTE AVEC SONDO ET CANTOO</b> Renforcer l'apprentissage de la lecture en rendant les ressources accessibles à tous les élèves.	<b>PENSÉE LOGIQUE ET ROBOTIQUE À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE (TEMPS 1)</b> 10.00 11.00 Premières notions de programmation en mathématiques en cycle 3 : exploitez la programmation visuelle avec scratch et les robots.
11.00 12.00		<b>CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE ET EMI AU COLLÈGE</b> Démonstration d'une production médiatique avec la ressource RapidMoooc : le projet « Effet Matilda ».	<b>PENSÉE LOGIQUE ET ROBOTIQUE À L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE (TEMPS 2)</b> 11.00 12.00 Venez relever des défis de programmation de niveau cycle 3 avec les élèves.
12.00 13.00			
13.00 14.00		<b>DES REPORTERS COLLÉGIENS EN ACTION (TEMPS 1)</b> Préparation d'une émission de webradio sur le thème du cyberharcèlement.	<b>ANIME TON PRÉNOM EN SCRATCH</b> 13.00 14.00 Venez découvrir la programmation et les algorithmes.
14:00 15:00		<b>DES REPORTERS COLLÉGIENS EN ACTION (TEMPS 2)</b> Enregistrement d'une émission de webradio dans les conditions du direct.	<b>ABORDER LA MIXITÉ ET L'ÉGALITÉ DANS LE SECTEUR DE LA TECH</b> 14.00 15.00 Atelier de découverte de l'IA qui aborde des biais de genre, la mixité et l'égalité filles-garçons dans le secteurs de la tech.
15.00 16.00		<b>OPTIMISER LES APPRENTISSAGES AVEC SONDO ET CANTOO SCRIBE</b> Faciliter l'apprentissage et l'écriture grâce à des outils numériques adaptés.	<b>RENDEZ-VOUS DE LA EDETECH</b> 15.00 16.00 Présentation des ressources nationales et au catalogue des collectivités.